



UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CUENCA

Unidad Académica de Ingeniería, Industria y Construcción

**ANTEPROYECTO PARA LA REGENERACIÓN DEL PARQUE DE LA FAMILIA, PARA
DEPORTES EXTREMOS EN LA CIUDAD DE GUALACEO**

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE ARQUITECTO

AUTOR

Jonnathan Santiago Cajamarca Velesaca

DIRECTOR

Arquitecto Juan Pablo Guillén Valdivieso

OCTUBRE 2017



DECLARACIÓN

Yo Jonnathan Santiago Cajamarca Velesaca, declaro bajo juramento que el trabajo aquí descrito es de mi autoría, que no ha sido presentado con anterioridad para ningún grado o calificación profesional; y, que he consultado las referencias bibliográficas que se incluyen en este documento.

Jonnathan Santiago Cajamarca Velesaca



CERTIFICACIÓN

Certifico que el presente trabajo fue desarrollado por Jonnathan Santiago Cajamarca Velesaca, bajo mi supervisión.

Arq. Juan Pablo Guillén Valdivieso



DEDICATORIA

Cada meta de mi vida es gracias a mi Dios por brindarme sabiduría, salud y fortaleza para seguir adelante y ayudarme a vencer todas las adversidades de la vida y no darme por vencido.

Este trabajo es dedicado primordialmente a mis padres German y Rosita por haberme apoyado de manera incondicional cada momento de mi vida, por sus consejos y siempre demostrarme que la vida no es un camino fácil y que con perseverancia siempre se logra y se cumple los objetivos propuestos.

A mis hermanos Andrea, Johanna, Daniela, Diego y a mi sobrino amado Justin, por brindarme en cada minuto el apoyo necesario para culminar mi carrera.

A toda mi familia que me brindó su apoyo tanto moral como emocionalmente en este proceso de formación, le dedico mi esfuerzo porque han sido mi pilar fundamental para seguir adelante.

A todas las personas que confiaron en mí.



AGRADECIMIENTO

En primer lugar, gracias a Dios por estar conmigo en cada momento, por ser mi guía, mi protector y mi fortaleza en las distintas situaciones difíciles.

Mis agradecimientos totales a mi familia, en especial a mis padres quienes con mucho esfuerzo, sacrificio y dedicación han sido mi inspiración para culminar una meta más en mi vida.

A la Universidad Católica de Cuenca, en especial a los docentes de la Facultad de Arquitectura, por la paciencia, dedicación y conocimientos impartidos que han servido para formarme profesionalmente.

Mi gratitud al arquitecto José criollo, quien con sus conocimientos colaboró en el desarrollo de este proyecto.

De manera muy especial a mi director de Tesis, Arquitecto Juan Pablo Guillén, quien con sus consejos supo guiarme en este proceso de formación y desarrollo del presente trabajo

Al Director de Planificación de la Ilustre Municipalidad de Gualaceo el Arq. Roberto Jiménez, por abrirme las puertas y brindarme toda la información necesaria para realizar mi tesis.



ÍNDICE DE CONTENIDO

DECLARACIÓN	I
CERTIFICACIÓN	II
DEDICATORIA	III
AGRADECIMIENTO	IV
RESUMEN	V
ABSTRACT	VI
INTRODUCCIÓN	VII
ANTECEDENTES	IX
JUSTIFICACIÓN	X
OBJETIVOS	XI
1.1.1 General.....	XI
1.1.2 Específicos.....	XI
METODOLOGÍA	XII
CAPITULO 1: FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA	2
1.1 Idea del proyecto	3
1.2 Generalidades	4
1.2.1 Espacio Público.....	4
1.3 Recreación	4
1.3.1 Tipos de Recreación.....	6



1.4 Parque Para Deportes Extremos (Skatepark)	14
1.5 Contexto Urbano	17
1.6 La Vegetación	18
1.7 Análisis de proyectos similares	19
1.8 Sustentabilidad	22
1.8.1 Técnicas Sustentables para el Proyecto	25
1.9 Conclusiones	26
1.9 Recomendaciones	26
CAPÍTULO 2: DIAGNÓSTICO DEL ESTADO ACTUAL	29
2.1 Delimitación del área de estudio	29
2.1.1 Macro y Micro localización.....	29
2.2 Estado Actual	32
2.3 Accesibilidad y movilidad	33
2.3.1 Red Vial.....	34
2.3.2 Vías de Acceso	35
2.3.3 Referencia al Lugar	36
2.4 Conformación política urbana	42
2.5 Aspectos históricos	43
2.5.1 Reseña histórica en el sector.....	44
2.6 Medio físico	45



2.6.1 Formaciones naturales	45
2.6.2 Altura	45
2.6.3 Topografía	45
2.7 Clima y entorno	48
2.7.1 Temperatura y soleamiento	48
2.7.2 Precipitación	49
2.8 Flora	49
2.8.1 Análisis de flora existente actualmente en el parque de la Familia.....	49
2.9 Aspectos demográficos y socio económicos	53
2.10 Usos y ocupación del suelo	54
2.11 Infraestructura.....	55
2.12 Imagen Urbana	57
2.13 Conclusión	61
CAPITULO 3: IMAGEN OBJETIVO	63
3.1 Problemática	63
3.1.1 Estudio de campo.....	63
3.1.2 Matriz de causas y efectos	67
3.2 Análisis FODA	69
3.3 Objetivos y estrategias.....	70
3.4 Programación arquitectónica	74



3.4.1 Lista de necesidades	74
3.4.2 Criterios de diseño	75
3.5 Idea Rectora	77
3.6 Zonificación	79
CAPÍTULO 4: PROPUESTA.....	81
4.1 Emplazamiento (Ver Plano en Anexo 1).....	81
4.2 Planta General (Ver Plano en Anexo 2).....	82
4.3 Elevaciones (Ver Plano en Anexo 3)	83
4.4 Descripción del proyecto	84
4.4.1 Sustentabilidad aplicada al proyecto.	89
4.5 Plano de Caminerías (Ver Anexo 4).....	90
4.6 Mobiliario	91
4.7 Vegetación	93
4.7.1 Plano de Vegetación	93
4.8 Perspectivas	94
4.9 Resultados.....	102
4.10 Conclusiones.....	102
5. Bibliografía.....	103



RESUMEN

El siguiente trabajo está desarrollado entorno a la regeneración urbano - arquitectónica del parque de la familia ubicado en el cantón Gualaceo, mediante el diseño de un anteproyecto que consiste en la generación de un parque para deportes extremos (Skatepark), a la vez que permite aprovechar las características naturales que tiene el sector tales como: vegetación, topografía y potenciales urbanos que existe en el parque y el sector. Cada capítulo tiene sus ilustraciones gráficas de esta manera se obtiene un mejor entendimiento, todo esto en base a la información recopilada mediante consultas bibliográficas y de campo. Lo que busca proveer este proyecto a la localidad es de áreas para: deportes extremos, juegos infantiles, una ruta de caminería y ciclo vía, promoviendo así un estilo de vida saludable y una convivencia pasiva de los habitantes, también se busca contrarrestar el déficit de áreas recreacionales y de descanso que tiene el parque de la Familia. La propuesta del Skatepark fue diseñada con características de un parque temático, para que los habitantes del sector puedan disfrutar de un lugar agradable en el que puedan realizar distintas actividades ya sea de ejercicio, descanso, recreación, dando como resultado un espacio armónico entre las personas y el entorno, a la vez que potencializará el turismo para el cantón.

PALABRAS CLAVES: REGENERACIÓN URBANA, SKATEPARK, PARQUE TEMÁTICO, RECREACIÓN



ABSTRACT

The following work is developed around the urban - architectural regeneration of the family park located in the Gualaceo canton, through the design of a preliminary project that consists of the creation of a park for extreme sports (Skatepark), while allowing to take advantage The natural characteristics that the sector has such as: vegetation, topography and urban potential that exists in the park and the sector. Each chapter has its graphic illustrations in this way you get a better understanding, all based on the information collected through bibliographic and field consultations. What this project seeks to provide to the locality is areas for: extreme sports, children's games, a road route and cycle route, thus promoting a healthy lifestyle and a passive coexistence of the inhabitants, also seeks to counter the deficit of Recreational areas and rest that has the Family Park. The proposal of the Skatepark was designed with characteristics of a theme park, so that the inhabitants of the sector can enjoy a pleasant place in which they can carry out different activities either of exercise, rest, recreation, resulting in a harmonious space between people and the environment, while enhancing tourism for the canton.

KEYWORDS: URBAN REGENERATION, SKATEPARK, THEME PARK, RECREATION



INTRODUCCIÓN

El siguiente trabajo está enfocado en la regeneración urbano – arquitectónica del parque de la familia ubicado en el cantón Gualaceo de la provincia del Azuay, el proyecto se desarrolla como un Skatepark, el cual cuenta con mobiliario y espacios adecuados para la realización de deportes extremos como BMX y Skateboarding, por otro lado el parque rescata el concepto de “familia” ya que integrará diferentes espacios como zona de juegos infantiles, comercio y zonas de descanso, permitiendo que sea visitado por usuarios de todas las edades. La propuesta se realiza debido a que es un área que se encuentra actualmente sin uso específico y que presenta diversos problemas tales como: la falta de mantenimiento, falta de iluminación, problemas sociales entre otros.

Cabe mencionar que además de los problemas que se presentan entorno al parque también existe la necesidad de un espacio para el desarrollo de actividades específicas para los jóvenes que practican deportes en patineta y en bicicleta, ya que a través de la investigación realizada se evidenció que los habitantes del sector y de sectores aledaños llegan a este lugar para practicar este tipo de actividades sin contar con los espacios adecuados para el desarrollo de las mismas, para la consecución del proyecto también se ha tomado en cuenta las peticiones del Municipio de Gualaceo, las cuales son generar áreas para BMX y Skateboarding además de mantener la cancha existente.

La investigación se desarrolla en torno a cuatro capítulos:

Capítulo 1: Fundamentación teórica

Capítulo 2: Diagnóstico del estado actual

Capítulo 3: Imagen Objetivo

Capítulo 4: Propuesta



La propuesta logra dar solución a los problemas y necesidades de las personas que residen en el área ya que el espacio se convierte en un parque que permite el desarrollo de diferentes actividades, las mismas que tienen características integradoras para la población del sector, además de estar enfocado a los deportes extremos que se practica en el lugar y en la ciudad.



ANTECEDENTES

El cantón Gualaceo nace como centro minero de la Provincia de Tomebamba, el primero en descubrirlo fue Don Rodrigo Núñez de Bonilla en el año 1549, aproximadamente¹. Pertenece a la Provincia del Azuay, tiene una extensión de 246,5 km², ocupando el 4,3% del territorio provincial, posee una población de 38.587 habitantes, está bañado por los ríos Santa Bárbara, San Francisco y Guaymincay.

También es denominado como el “Jardín Azuayo” debido a su belleza única y al carácter acogedor de su gente. En la actualidad es reconocido como Patrimonio Cultural de la Nación.² Al ser un cantón que posee varios atractivos naturales inclina todo su potencial en fortalecer esta actividad, ya que tiene áreas como: Parques, hosterías y varios lugares para realizar paseos de grupos, permitiendo al turista nacional o extranjero disfrutar del ocio y del relajamiento. Según la Organización Mundial de la Salud, los parques son de gran importancia para las ciudades ya que estos no solo tratan de descontaminar, si no que permiten mantener una buena calidad de vida y favorecer el placer de las personas, una ciudad que no pueda ofrecer la suficiente cantidad de estos espacios públicos homogéneos proporcional al número de personas se convierte en un hábitat que conspira contra el bienestar de los mismos, es por ello que “la Organización de las Naciones Unidas (ONU) recomienda a los países que debe haber por lo menos 16m² de áreas verdes por habitante en una ciudad, sin embargo la OMS recomienda 9,2m² por persona”³. En Gualaceo existe “3m² de áreas verdes por persona”, es por ello la importancia de la generación de espacios verdes en el cantón.

¹ (Gómez Veloso 2010)

² (Benítez Hernández 2010)

³ (Fundación Mi Parque 2014)



JUSTIFICACIÓN

El parque de la familia del cantón Gualaceo es un espacio que durante su historia no ha tenido un uso específico ni un proyecto concreto de intervención lo cual ha generado problemas que influyen en el sector y dentro del mismo, siendo el principal problema la falta de espacios para el desarrollo de actividades recreativas propias de un parque, también se evidencia problemas sociales como delincuencia y alcoholismo, ya que en las noches es un lugar oscuro al que le falta iluminación lo que influye que estos problemas sean evidentes. Dentro de la problemática es importante mencionar que la infraestructura construida en el lugar es deficiente debido a que solo existe una construcción destinada para baterías sanitarias y el resto se encuentra encementado en un 90% aproximadamente.

A todo esto, se suma la necesidad de la población del sector y del cantón de tener un espacio para desarrollar deportes como Skateboarding y BMX, ya que según datos obtenidos en la investigación y petición expresa del Municipio de Gualaceo son necesarios debido a que no existe un parque con estas características en la ciudad y los jóvenes que practican este deporte han ido en aumento según datos del municipio.

Es así que para dar solución a estos problemas y necesidades se ha realizado el proyecto Parque de la familia para deportes extremos para lo cual se ha tomado en cuenta los datos obtenidos en la investigación, el mismo en el cual se generan espacios para la recreación dotando de la infraestructura necesaria para el lugar.

Este proyecto es de vital importancia ya que según moradores del sector han esperado esta intervención por algunos años y los jóvenes del lugar necesitan de este espacio para poder realizar las actividades recreativas mencionadas anteriormente, cabe recalcar que el Municipio de Gualaceo tiene la necesidad de intervenir este espacio por lo cual se ha trabajado en conjunto para la realización del proyecto.



OBJETIVOS

1.1.1 GENERAL

Diseñar un Skate Park en la ciudad de Gualaceo con las características técnicas para su correcto funcionamiento, aprovechando la topografía del sitio y generando los distintos espacios necesarios dentro del parque.

1.1.2 ESPECÍFICOS

- Realizar un estudio del sitio en el área de influencia y en el entorno urbano mediante un diagnóstico integral.
- Dotar a la ciudad de un espacio para Skaters y Bikers.
- Diseñar espacios complementarios dentro del parque que sean necesarios para su funcionamiento.
- Realizar un estudio para que el diseño se integre a la imagen urbana y paisajística del lugar.
- Desarrollar soluciones que permitan dotar de espacios que aporten seguridad y armonía a la gente que habita en la zona y a sus visitantes.
- Dotar de infraestructura básica y mobiliario dentro del parque.



METODOLOGÍA

Revisión bibliográfica: Se consultan libros, revistas, documentos de tesis similares al proyecto a intervenir e información en internet mediante bibliotecas virtuales, enciclopedias virtuales, etc., para obtener datos reales que aporten al proyecto propuesto.

Trabajo de campo: Incluye visitas al sitio a través de la técnica de observación, estudio del estado actual del lugar, recopilar información relacionada con el contexto urbano (física y digital), características físicas y medio-ambientales los que dan las premisas para el diseño del parque.

Trabajo de Oficina – Propuesta: Se aplican todos los datos obtenidos en la fase anterior para generar una propuesta arquitectónica que cumpla con las expectativas de la población a servir, iniciando por una jerarquización de áreas tomando en cuenta una alternativa de zonificación considerando los criterios topográficos y morfológicos del área a intervenir continuando con las ideas de diseño hasta llegar a la conformación del parque.



CAPITULO 1

FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA

1.1 Idea del proyecto

1.2 Generalidades

1.2.1 Espacio Público

1.3 Recreación

1.3.1 Tipos de Recreación

1.4 Parque para deportes extremos (Skatepark)

1.5 Contexto Urbano

1.6 La vegetación

1.7 Análisis de proyectos similares

1.8 Sustentabilidad

1.8.1 Técnicas sustentables a aplicarse en el proyecto

1.9 Conclusiones y recomendaciones

CAPITULO 1: FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA

El proyecto está enfocado en la regeneración del Parque de La familia del Cantón Gualaceo, el cual se lo trabajará como un parque temático orientado al desarrollo de deportes extremos, específicamente en Bikers y Skaters, para lo cual se plantea áreas destinadas al desarrollo de este tipo de deporte.

Para hablar del proyecto, se tiene que definir los ejes principales en los que se va a trabajar, los cuales serán: urbano, arquitectónico, y paisajístico.

- Urbano: El proyecto de diseño del parque de la familia se centra en un área importante para el sector, el cual se enfoca en la parte urbana ya que se creará un espacio público de bien común tanto para el lugar donde se encuentra emplazado, así como para la población de todo el cantón. Dentro del eje urbano también se considera el tema de accesibilidad al proyecto, para lo cual se intervendrán las calles circundantes y cercanas al proyecto, la misma que será a nivel de señalética, pasos cebras y se realizará un estudio para determinar los posibles problemas de accesibilidad y así poderlos dar solución.
- Arquitectónico: Dentro del eje arquitectónico se ha considerado el emplazamiento, la tipología de las casas que se encuentran alrededor del parque para lograr un diseño que se acople al entorno del sector. Cabe recalcar que dentro del diseño se tomará en cuenta las necesidades determinadas mediante un estudio de la zona para así determinar las posibles soluciones.
- Paisajístico: Se considera que el parque de la familia del cantón Gualaceo sea un espacio público con áreas determinadas a la recreación, pero también rescatando la flora existente en el sector y aumentando áreas verdes colaborando así con el medio ambiente, además que la vegetación favorece en el diseño urbano para generar paisajes naturales alrededor del parque.



1.1 Idea del proyecto

El proyecto se desarrolla entorno a la creación de un parque temático para deportes extremos, lo que quiere decir que la idea principal está basada en la regeneración de un espacio público que tenga el mobiliario adecuado y las zonas necesarias para desarrollar las actividades que se generan en este tipo de implantación.

Además, la propuesta pretende integrar otro tipo de zonas que son necesarias en un parque, pero sin desenfocar el eje principal que es el parque para deportes extremos. Cabe recalcar que este tipo de parque es conocido como Skatepark.



Gráfico N 1: Parque de deportes extremos

Fuente:http://www.elchanar.gov.ar/cultura__turismo_y_deportes_parque_de_skate.php

1.2 Generalidades

1.2.1 Espacio Público

Es el espacio que caracteriza a una ciudad, el que permite reconocerla y vivirla. Es el lugar que guarda e identifica la memoria de sus habitantes, en sus espacios naturales, culturales, patrimoniales. Estos espacios presentan diferentes estilos de formas, dimensiones, funciones y características ambientales. Sin embargo, el espacio público es percibido como un vacío “con forma”, es decir conformado por la edificación y elementos que lo rodean, ya sean espacios de circulación y tránsito, recreación y deporte, reunión e interacción social, contemplación y disfrute del paisaje y la naturaleza, etc. En los últimos años, los conflictos del Espacio Público están asociados al crecimiento acelerado y desordenado en los alrededores de las ciudades, son asentamientos que no se insertan en el espacio ni entorno donde se encuentran por lo cual es de vital importancia tomar en cuenta el entorno del sector donde se quiere implementar una vivienda, equipamiento o cualquier otro tipo de implantación. (Perahia 2007) (Recuperado el 15 de Abril de 2017, de <http://www.ub.edu/geocrit/9porto/perahia.htm>)

1.3 Recreación

Uno de los puntos importantes para el desarrollo de un proyecto es saber a qué hace referencia el término recreación y cuál es su clasificación. La recreación representa todas las actividades y situaciones en las cuales esté puesta en marcha la diversión, así como también a través de ella la relajación y el entretenimiento. (Definición ABC, Definición de Recreación 2017)(Recuperado el 01 de Mayo de 2017, de <https://www.definicionabc.com/social/recreacion.php>).

Son casi infinitas las posibilidades de recreación que existen hoy en día, especialmente porque cada persona puede descubrir y desarrollar intereses por distintas formas de recreación y divertimento, es decir, no todos los individuos son iguales así como tampoco disponen de las mismas experiencias o intereses, razón por la que cada quien desarrollará una inclinación por tal o cual actividad recreativa; podrá haber coincidencias, aunque también puede suceder que lo que para alguien es una recreación para otro puede no serlo y viceversa



Gráfico N 2: Actividades de Recreación

Fuente: <http://unradio.unal.edu.co/nc/detalle/cat/deporte-academico>

A continuación, se observará un análisis de la clasificación de la recreación el cual contiene conceptos de cada una de ellas con el objetivo de comprender los diferentes tipos de actividades que se realizan en un parque, para finalmente presentar los tipos de recreaciones que se realizaran en el proyecto.

1.3.1 Tipos de Recreación

- Recreación deportiva: Son todas aquellas actividades que se practican de manera no profesional o aficionado, razón por la cual esta recreación implica una habilidad física para jugar o practicar un deporte en específico (Ekhine 2015)(Recuperado el 01 de Mayo de 2017 de, <http://10ejemplos.com/tipos-de-recreacion>)



Gráfico N 3: Actividades de Recreación Deportiva
Fuente:<http://escueladepadresymadresupz.blogspot.com/2013/04/educar-para-el-tiempo-de-ocio.html>

- Recreación artística: Son todas las actividades que permiten poner en práctica la aptitud artística a la vez que generan un beneficio estético. Por ejemplo entonar algún instrumento musical o pintar algo, dibujar, etc. (Ekhine 2015)(Recuperado el 01 de Mayo de 2017, de <http://10ejemplos.com/tipos-de-recreacion>)



Gráfico N 4: Actividad de recreación artística.
Fuente:<http://www.diariocastellanos.net/noticia/jornada-de-recreacion-artistica-para-ninos-en-el-museo>

- “Recreación social: se trata de actividades lúdicas o de pasatiempo que se enfocan sobre todo en desarrollar relaciones sociales de todo tipo. De esta manera se crea una interacción grupal entre personas que comparten los mismos intereses. Por lo tanto, algunos ejemplos al respecto pueden ser un club de lectura, un grupo de tejido o un cineclub” (Ekhine 2015) (Recuperado el 01 de Mayo de 2017, de <http://10ejemplos.com/tipos-de-recreacion>).



Gráfico N 5: Actividad de recreación Social.

Fuente: <https://www.mindomo.com/es/mindmap/clasificacion-de-la-recreacion-6d7be07afde14053b3186e799b156160>

- Recreación cultural: Son aquellas actividades que producen algún placer que puede ser de tipo intelectual o físico, entre estos están el baile, la investigación de algo, construir algo o la visita de un museo (Ekhine 2015) (Recuperado el 01 de Mayo de 2017, de <http://10ejemplos.com/tipos-de-recreacion>).



Gráfico N 6: Actividad de recreación cultural.

Fuente: <http://dm-eduinfantil.blogspot.com/p/el-baile-y-la-recreacion-como.html>

- “Recreación al aire libre: como lo indica su nombre, este tipo de recreación involucra alguna actividad lúdica al aire libre. Por lo tanto, puede ser algún deporte o pasatiempo como la cacería, la búsqueda de especies animales y vegetales, así como cualquier otra cosa que involucre estar en contacto con la naturaleza”. (Ekhine 2015) (Recuperado el 01 de mayo de 2017, de <http://10ejemplos.com/tipos-de-recreacion>).



Gráfico N 7: Actividad de recreación al aire libre
Fuente: <https://www.mindomo.com/es/mindmap/los-principios-de-la-recreacion-db3b74eefc14400c9d0f92d83b26e043>

- “Recreación activa: esta otra forma de clasificar a aquella recreación que implica una actividad o participación activa del sujeto, por lo que puede hacer referencia a cualquier tipo de actividad” (Ekhine 2015) (Recuperado el 01 de Mayo de 2017, de <http://10ejemplos.com/tipos-de-recreacion>).



Gráfico N 8: Actividad de recreación Activa

Fuente: <http://ve.globedia.com/conoce-oferta-ludica-semana-santa>

- “Recreación pasiva: en contraposición al anterior caso, en este el sujeto no tiene un papel activo dentro de la recreación sino que únicamente es un testigo o espectador de la acción, la cual la ejecuta otra persona” (Ekhine 2015) (Recuperado el 01 de Mayo de 2017, de <http://10ejemplos.com/tipos-de-recreacion>).



Gráfico N 9: Actividad de recreación Pasiva

Fuente: http://www.cronicadelquindio.com/noticia-completa-titulo-juegos_pasivos_o_activos_ideales_para_el_desarrollo-seccion-educacin-nota-68401

- Recreación psíquica: Este tipo de recreación permite poner en práctica el ejercicio mental, presentando efectos positivos para la mente, ayudando así al desarrollo cognitivo (Ekhine 2015) (Recuperado el 01 de Mayo de 2017, de <http://10ejemplos.com/tipos-de-recreacion>).



Gráfico N 10: Actividad de recreación Psíquica

Fuente:http://www.lascondes.cl/discapacidad/noticias_detalle/1979/ven-e-inscribete-en-los-talleres-2016

Recreación implementada en el parque.

Dentro del análisis se pudo observar las diferentes actividades según los tipos de recreación, es importante conocer estos datos ya que ayudan a encaminar el proyecto e indican el tipo de recreación que se planteará, en este caso las actividades que se realizarían en el parque están enfocadas en la recreación deportiva, activa y al aire libre, esto considerando la idea principal del proyecto.

1.4 Parque Para Deportes Extremos (Skatepark)

Parque temático: Es el nombre común que se utiliza para mencionar a un lugar que tiene espacios públicos destinados a la recreación, formación y cultura, organizadas regularmente de acuerdo a una línea argumental o eje principal, es decir, es una zona que está diseñada específicamente para la práctica de una determinada actividad, es por esta razón que un parque temático es una alternativa de deportes distintos a los conocidos e implementados en el cantón. (Pérez López 2016) (Recuperado el 24 de Agosto de 2017, de <https://prezi.com/rqmrhnpifrai/copy-of-simple-past-passado-simples/?webgl=0>)

Parque para deportes extremos: Es un parque temático que destina espacios y mobiliarios adecuados para el desarrollo de actividades con cierto riesgo, razón por la cual es importante conocer los tipos de deportes que se realizan en el cantón Gualaceo y en el Parque de la Familia los cuales según datos del Municipio y de la investigación r son realizados por ciclistas y Skaters.

- Deportes Extremos: Son todas aquellas actividades de recreación, con cierto tipo de componente deportivo que comprende un cierto nivel de peligrosidad por las condiciones difíciles o extremas en las que se practican. (Espol 2014) (Recuperado el 15 de abril de 2017, de <http://blog.espol.edu.ec/dalialci/deportes-extremos/>)



Gráfico N 11: Collage de Deportes extremos
Fuente: <http://unidosporlosdeportes.blogspot.com/>

Skatepark: Al conocer un concepto de lo que hace referencia a los deportes extremos, se debe puntualizar en dos deportes que se practican usualmente en el cantón Gualaceo específicamente en el área urbana a intervenir, estos son:

“Skateboarding: Es un deporte que consiste en deslizarse sobre una tabla con ruedas y a su vez poder realizar diversos trucos, gran parte de ellos elevando la tabla del suelo y haciendo figuras y piruetas con ella en el aire. Se practica con un Skate ('patineta' en otros países latinoamericanos), tabla de madera plana y doblada por los extremos y que tiene dos ejes (trucks) y cuatro ruedas, y con 2 rodamientos en cada una de sus 4 ruedas, preferentemente en una superficie plana, en cualquier lugar donde se pueda rodar, ya sea en la calle o en los Skatepark”. (Infopalmars 2017) (Recuperado el 15 de abril de 2017, de <http://infopalmars.com/planean-la-construccion-skate-park-colon/>).



Gráfico N12: Pista de Skateboarding

Fuente: <http://www.vayaciudad.es/murcia/murcia-tendra-nueva-pista-skateboard-octubre.html>

“BMX: (sigla de Bicycle motocross) es una modalidad del ciclismo cuyo origen está en California”. (Wikipedia, BMX 2017)_(Recuperado el 15 de abril de 2017, de <https://es.wikipedia.org/wiki/BMX>).

Es un deporte que al igual que el Skatepark es practicado por los jóvenes del cantón Gualaceo, el mismo que debe ser ejercido con la debida protección mediante la utilización de los siguientes objetos: “casco, rodilleras, coderas, guantes de tela o plástico y zapatos anchos”. (Wikipedia, BMX 2017) (Recuperado el 15 de abril de 2017, de <https://es.wikipedia.org/wiki/BMX>).

Es importante que la bicicleta esté en buenas condiciones para así evitar cualquier tipo de accidente.

Los Bikers ejecutan una gran variedad de trucos los mismos que pueden ser realizados en el aire o en plano, además de la práctica de varias combinaciones y líneas que se pueden ejecutar a partir de otros trucos. (Wikipedia 2017) (Recuperado el 15 de Abril de 2017, de <https://es.wikipedia.org/wiki/BMX>).



Gráfico N13: Bikers en Pista

Fuente: <http://ramiroaguero99.blogspot.com/2014/10/>

1.5 Contexto Urbano

“El contexto o imagen urbana se entiende al conjunto de elementos naturales y artificiales (lo construido) que constituyen una ciudad y que forman el marco visual de sus habitantes, tales como: colinas, ríos, bosques, edificios, calles, plazas, parques, anuncios, etc. La relación y agrupación de estos elementos define el carácter de la imagen urbana, que está determinada por las características del lugar (topografía, clima, suelo, etc.) por las costumbres y usos de sus habitantes, por la presencia y predominio de determinados materiales y sistemas constructivos así como por el tipo de actividades que desarrolla la ciudad (industrial, agrícola, etc.)”. (Benítez Hernández 2010) (Recuperado el 01 de Mayo de 2017, de <https://rescatandolospicachos.wordpress.com/tag/la-imagen-urbana/>).

Para la realización del proyecto se tiene que tomar en cuenta el entorno que gira a su alrededor, ya que se debe acoplar al emplazamiento donde se encuentra para así generar armonía entre el nuevo elemento y los existentes en su medio.

Hay que rescatar las características principales del sector, para lo cual se ha realizado un estudio a nivel urbano debido a que el mismo permite determinar las características importantes del sector. Es importante saber que un proyecto debe ser concebido con el objetivo de que este se adapte a las necesidades de la población pero también se acople al entorno donde se encuentra emplazado.



Gráfico N 14: Entorno Urbano

Fuente: <https://www.emaze.com/@AQRFTQFR/Untitled>

1.6 La Vegetación

“Se designa con el término de vegetación al conjunto de los vegetales propios de un terreno, país o región. Aunque, además de tratarse de la flora propia del terreno, es decir, de la vegetación autóctona, también se debe incluir en la vegetación de un lugar específico a las especies que se hayan importado.

Cuando se hace referencia a vegetación no se está haciendo alusión a algún taxón en particular, por lo cual la vegetación puede estar compuesta por plantas de diferentes características y estar sujetas a las más variadas condiciones geográficas.

El concepto de vegetación, entonces, permite designar desde bosques vírgenes, pasando por un conjunto de arbustos absolutamente salvajes y hasta aquellos jardines diseñados por la pluma de un paisajista”.

(Definición ABC 2017) (Recuperado el 01 de mayo de 2017, de <https://www.definicionabc.com/medio-ambiente/vegetacion.php>)






Gráfico N 15: Vegetación En Parque

Fuente: <https://santanderspain.info/parques-y->

El concepto general de vegetación es un dato importante para realizar el análisis posterior ya que el mismo sirve para conservar la vegetación existente y de ser posible aumentarla.

1.7 Análisis de proyectos similares

TÍTULO DEL PROYECTO	DESCRIPCIÓN	ANÁLISIS DEL PROYECTO	FOTOGRAFÍAS
VANS SKATEPARK	El Vans Skatepark es uno de los más completos en su rango, ya que cuenta con elementos que se enfocan la integración entre Skateboarding y Bmx. Si bien existen muchos Skatepark en el mundo que se asemejan a su estilo, pero este lugar definitivamente es uno de los más visitados no sólo por la población de la zona sino por todo tipo de visitantes foráneos fanáticos del skate. Además es muy llamativo por las grandes pendientes en su rampa lo cual genera más peligrosidad atrayendo de esta manera a los practicantes de este tipo de deporte.	<p>FUNCIÓN y FORMA: El parque está destinado a la realización de actividades como Skatepark y BMX, en cuanto a la forma está diseñado con pendientes laterales con el afán de aprovechar el espacio existente.</p> <p>MOBILIARIO: Cuenta con mobiliario como: Jump box, baranda, fun box.</p> <p>MATERIALIDAD: La materialidad principal del parque son rampas de madera y hormigón, barandas de acero, piso de hormigón pulido.</p>	 <p>Gráfico N 16: Vans Skatepark Fuente: http://www.northwestskater.com/vans3662b102011.jpg</p>
UBICACIÓN ESTADOS UNIDOS - CALIFORNIA		<p>TÉCNICAS CONSTRUCTIVAS: La estructura principal es de acero formando cerchas y el mobiliario como rampas se asientan sobre cimientos de hormigón ciclópeo</p>	
TIPO DE PARQUE: PARQUE TEMÁTICO - SAKATEPARK		<p>OBSERVACIONES: El parque es un atractivo del sector y los principales usuarios son jóvenes entre los 15 a los 30 años</p>	

TÍTULO DEL PROYECTO	DESCRIPCIÓN	ANÁLISIS DEL PROYECTO	FOTOGRAFÍAS
SKATEPARK FONTANAR DEL RÍO	Es un parque que fue concebido por el municipio de Bogotá y se lo creó con el afán de dotar de un equipamiento adecuado para los jóvenes practicantes de BMX y Skateboarding, ya que estos practicaban su deporte en zonas que no son aptas para la ejecución del mismo, y que además atenta con la integridad de los usuarios de estos parques. Es decir es un parque que nació de la necesidad de la ciudad de destinar un espacio público para los deportistas de BMX y Skateboarding, el mismo está dotado de diferentes implementos y espacios aptos para el desarrollo de actividades recreativas y actividades entorno a deportes extremos.	FUNCIÓN y FORMA: El parque está concebido como un Skatepark pero sin dejar de lado otro tipo de actividades recreativas que integran a personas de diferentes edades como es una cancha de tenis, un ruta de ciclismo, una ruta de trote, y área de juegos infantiles	 
UBICACIÓN COLOMBIA – BOGOTA - SUBA		MOBILIARIO: El mobiliario existente son rampas para skate, cajas para acrobacias y barandas, así como también existen áreas que integran juegos infantiles.	<p>Gráfico N 17: Skatepark fontanar del rio Fuente: http://www.idrd.gov.co/sitio/idrd/node/270</p>
TIPO DE PARQUE: PARQUE TEMÁTICO – SAKATEPARK, RECREATIVO		TÉCNICAS CONSTRUCTIVAS: Dentro de las partes constructivas se destacan las excavaciones para la realización de fosas con rampas para las acrobacias.	OBSERVACIONES: El parque es un atractivo del sector y los principales usuarios son jóvenes entre los 15 a los 30 años

El análisis de proyectos similares ha tomado en cuenta los elementos más representativos de cada proyecto, estos conceptos servirán de guía para la propuesta, es así que dentro de los más destacados se encuentran los siguientes:

Elementos y mobiliario : Del Vans Skatepark se ha tomado en consideración los elementos de mobiliario que existen tales como barandas de acrobacias, Jump box, fun box, y cajas de acrobacias, estos elementos se encuentran en el parque para la realización de esta actividad de patinetas, así también del Fontanar Skatepark se ha tomado en cuenta las rampas incorporadas en la topografías del terreno, estas se forman realizando una excavación en el mismo creando rampas laterales para la realización de BMX, además es importante rescatar de este parque la integración de la zona de skate y BMX integrada con otras zonas recreativas como canchas , circuitos de ciclo-vías, caminerías y juegos infantiles

MOBILIARIO



Gráfico N 18: mobiliario existente en Vans skatepark
Fuente:<http://navarronoticias.com/nn/wcontent/uploads/2014/05/P5311674.jpg>

Fuente y elaboración propia

FOSAS PARA ACROBACIAS



Gráfico N 19: Fosas existentes en Fontanar Skatepark
Fuente:http://cartelurbano.com/sites/default/files/edtores/interna-3_2.jpg

SKATE PARK



Gráfico N 20: Integración de áreas en un skatepark
Fuente:
<http://www.elnortedecastilla.es/salamanca/201503/29/ocio-gana-terreno-junto-20150329130451.html>

Técnicas constructivas y materialidad: De la misma manera como se han considerado los elementos de mobiliario y espacio de los proyectos analizados, también se tomó en cuenta las técnicas constructivas aplicadas en estos proyectos y la materialidad, tanto de sus espacios como de su mobiliario, así dentro de lo más destacado pudimos obtener los siguientes datos:

Materiales:

- Pisos: Hormigón Pulido
- Rampas: Madera y Hormigón
- Bancas: Madera y Hormigón.

Técnicas constructivas

Las principales técnicas constructivas que se rescatan son:

- Excavación de fosas y fundido de hormigón con malla para evitar fisuras;
- Cimentación de hormigón ciclópeo para mobiliarios de acrobacias; y
- Evacuación de agua lluvia por drenaje.

1.8 Sustentabilidad

Es importante tomar en cuenta el termino sustentabilidad al momento de realizar un proyecto urbano, al aplicarla se contribuye con el medio ambiente para lo cual es importante entender a lo que hace referencia este término.

Definición

“La sustentabilidad es un término ligado a la acción del hombre en relación a su entorno. Dentro de la disciplina ecológica, la sustentabilidad se refiere a los sistemas biológicos que pueden conservar la diversidad y la productividad a lo largo del tiempo. Por otra parte, como decíamos al principio, está ligada al equilibrio de cualquier especie en particular con los recursos que se encuentran en su entorno. En 1987, se realizó el Informe Brundtland, dentro de la acción de Naciones Unidas, y que la definió como la capacidad de satisfacer necesidades de la generación humana actual sin que esto suponga la anulación de que las generaciones futuras también puedan satisfacer las necesidades propias”. (Definición 2016) (Recuperado el 01 de mayo de 2017, de <https://definicion.mx/sustentabilidad/>)

Técnicas Sustentables En Parques

1. Terraza verde: Almacena agua mediante un sistema de captación y purificación, además enfría la temperatura del interior y sirve como hábitat para plantas y animales. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)
2. Paneles solares: Aprovechan la energía solar para calentar el agua mediante paneles solares o generar electricidad mediante paneles fotovoltaicos. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de Junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)
3. Captación de agua lluvia: Un medio fácil para obtener agua sin el uso de energía, además permite usar el agua captada para ser utilizada en baños o para regar áreas verdes. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de Junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)

4. Vidrio Low E: Ayuda a mejorar el 35% la capacidad de aislamiento térmico y es ideal para mantener el calor dentro de una edificación sin usar calefacción. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)
5. Bicicletas: Se considera como un sistema sustentable ya que no implica la utilización de recursos naturales. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de Junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)
6. Autos híbridos: Un lugar especial para estos carros ya que reducen el consumo de energía no renovable y evita la emisión de gases. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de Junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)
7. “Vegetación: Filtro de aire para los parqueaderos”. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de Junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)
8. “Quebrasones: Capta o desvía los rayos del sol según las necesidades”. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de Junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)
9. Ventanas: Es un elemento importante ya que nos ayuda a reducir el consumo de energías no renovables. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de Junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)
10. “Materiales puros de bajo mantenimiento”. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de Junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)
11. “Huerto Urbano: En la parte superior se puede realizar el cultivo y la cosecha de alimentos”. (Ecosistemas 2012) (Recuperado el 10 de Junio de 2017, de <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html>)

1.8.1 Técnicas Sustentables para el Proyecto

Después del análisis de técnicas sustentables a aplicarse en un proyecto se ha tomado en cuenta una de ellas para su aplicación, la cual está enfocada en la captación de agua lluvia para utilizarla en baños y en las áreas verdes.

Captación de agua lluvia: la captación de agua como técnica sustentable consiste en absorber el agua lluvia que generalmente se puede receptor en tejado o azotea y almacenarla en un depósito. Después el agua tratada se distribuye a través de un circuito hidráulico independiente de la red de agua potable o en otros casos como en parque para el sistema de riego de áreas verdes. (Ecocosas 2011) (Recuperado el 10 de junio de 2017, de <https://ecocosas.com/arq/captacion-de-agua-de-lluvia/>)

“El agua es un recurso natural cada vez más importante y escaso en nuestro entorno. Gracias a la instalación de un sistema de recuperación de agua de lluvia, puede ahorrar fácilmente hasta un 50% del consumo de agua potable en su casa” (Ecocosas 2011) (Recuperado el 10 de Junio de 2017, de <https://ecocosas.com/arq/captacion-de-agua-de-lluvia/>).



Gráfico N° 21: Esquema de captación de agua lluvia

Fuente: <http://pa.clasificados.com/agua-estaciones-de-agua-potable-cosecha-pluvial-y-todo-tipo-de-liquidos-7411>

1.9 CONCLUSIONES

En base al desarrollo de este capítulo se pudo conocer los elementos que giran alrededor de la creación de un espacio público con características para deportes extremos y la integración con otros espacios de recreación, también se toman ejemplos que ayuden a entender de mejor manera la idea del proyecto. En conclusión, el parque que se pretende generar estará enfocado a crear zonas para la realización de actividades recreativas deportivas, activas, al aire libre, conjugando áreas para Skateboarding, BMX, y otros deportes, así como lugares de descanso y circuitos de circulación, tomando en cuenta el mobiliario necesario para cada una de las actividades y eligiendo la mejor materialidad según el estudio. También se pretenderá que tenga elementos sustentables como la captación de agua lluvia que servirá para el riego de plantas y para el uso en las baterías sanitarias.

1.9 RECOMENDACIONES

Se tomará en cuenta los datos más relevantes del estudio con el afán de generar una directriz que encamine la propuesta, para lo cual los conceptos de los espacios y de los tipos de actividades de recreación son importantes para saber la función que cumplirá el proyecto tanto en el sector como en el cantón.

CAPITULO 2

DIAGNOSTICO DEL ESTADO ACTUAL

2.1 Delimitación del área de estudio

2.1.1 Macro y micro localización

2.2 Estado Actual

2.3 Accesibilidad y movilidad

2.3.1 Red Vial

2.3.2 Vías de Acceso

2.3.3 Referencia al lugar

2.4 Conformación Política Urbana

2.5 Aspectos históricos

2.5.1 Reseña histórica en el sector

2.6 Medio físico

2.6.1 Formaciones naturales

2.6.2 Altura

2.6.3 Topografía

2.7 Clima y entorno

2.7.1 Temperatura y soleamiento

2.7.2 Precipitación

2.8 Flora

2.8.1 Análisis de flora existente actualmente en el parque de la Familia

2.9 Aspectos demográficos y socio económicos

2.10 Usos y ocupación de suelo

2.11 Infraestructura

2.12 Imagen Urbana

2.13 Conclusiones

CAPÍTULO 2: DIAGNÓSTICO DEL ESTADO ACTUAL

2.1 Delimitación del área de estudio

El lugar de estudio abarca un área aproximada de 2500 m², y se encuentra en el cantón Gualaceo de la provincia del Azuay, en las calles Vázquez Correa y Abelardo J. Andrade.

2.1.1 Macro y Micro localización

Macro localización

A nivel de macro localización del área a intervenir (Parque de la Familia), se encuentra ubicada en el centro del cantón Gualaceo, provincia del Azuay – Ecuador; a una distancia de 35 km de la capital del Azuay Cuenca (vía de comunicación panamericana), con una altitud de 2.333 m.s.n.m. temperatura promedio 17 grados.

Límites

Norte: Guachapala y El Pan.

Sur: Sigsig y Chordeleg.

Este: Morona Santiago.

Oeste: Cuenca.



Gráfico N° 22: Mapa Político Del Ecuador
Fuente: <http://sinmiedosec.com/mapa-politico-de-ecuador-para-colorear/>



Gráfico N° 23: Mapa Político Del Ecuador
Fuente: <http://www.gifex.com/America-del-Sur/Ecuador/Azuay/Politicos.html>



Gráfico N° 24: Mapa de Gualaceo
Fuente: Google Maps

Micro localización

El área a intervenir identificada como Parque de la Familia se encuentra en la parte urbana del cantón Gualaceo a media cuadra del cementerio municipal, está rodeada en su mayoría de edificaciones de estilo contemporáneo. Los límites que lo rodean son los siguientes:

Norte: Calle Vásquez Correa



Gráfico N° 22: Calle Vásquez Correa
Fuente: Google Maps

Este: Calle Abelardo J. Andrade



Gráfico N° 24: Calle Abelardo J. Andrade
Fuente: Google Maps

Sur: Propiedad Privada



Gráfico N° 23: Predio de Propiedad Privada
Fuente: Google Maps

Oeste: Luis Salazar Bravo



Gráfico N° 25: Calle Luis Salazar
Fuente: Google Maps

2.2 Estado Actual

El parque de la familia en la actualidad es usado de diferentes maneras por los moradores del sector, entre las distintas actividades que se realiza en el mismo tenemos: deportes sobre todo los fines de semana, curar del mal aire y espanto los días martes y jueves.

Dentro de los principales problemas que se puede observar están los siguientes: alcoholismo, delincuencia, drogadicción, falta de mantenimiento, falta de iluminación en las noches entre otros, estos datos fueron determinados mediante entrevistas a las personas del sector y datos del Municipio de Gualaceo

Imágenes del estado actual del parque de la familia



Gráfico N° 26: Foto Panorámica del parque

Fuente: Propia



Gráfico N° 27: Foto Panorámica del parque

Fuente: Propia

Otro problema que presenta el parque es que la zona es seca y carece de áreas verdes, lo que ocasiona que no se genere un paisaje acorde al contexto urbano del sector, también existe escaso movimiento de personas y, los pocos que visitan dicho lugar son jóvenes que practican actividades

de ciclismo y patinaje, así como también niños del sector que no cuentan con un espacio de esparcimiento. Hay que considerar que la cancha es la zona más viva del parque e incluso en fines de semana se realizan ciertos campeonatos sobre todo de indoor.

2.3 Accesibilidad y movilidad

Transporte

El servicio de transporte terrestre que opera hasta este cantón es la Cooperativa Santa Bárbara, también existen buses inter cantonales que viajan con destino a Chordeleg, Sigsig, así como también aquellos interprovinciales que van rumbo al Oriente y que pasan por Gualaceo.

En la actualidad circulan buses urbanos dentro del cantón, las líneas que pasan por lugares cercanos al parque son:



Gráfico N° 28: Transporte Intercantonal (Santa Bárbara)
Fuente:<http://www.soltelevision.com.ec/editor/gualaceo/6756-transportistas-de-buses-elevaran-pasajes>



2.3.1 Red Vial

“La red vial interprovincial de la Provincia del Azuay está constituida por 566 km. de carreteras, de la cual, al Cantón Gualaceo le corresponde 49 km. (8.7 %), distribuidas en tramos que pertenecen a las carreteras Descanso – Gualaceo asfaltada en su totalidad, al igual que la carretera Gualaceo Chordeleg y Sigsig. A través de estas vías, Gualaceo se comunica con los cantones de la Provincia del Azuay y con la Provincia de Morona Santiago”. (El Jardín del Azuay 2011)

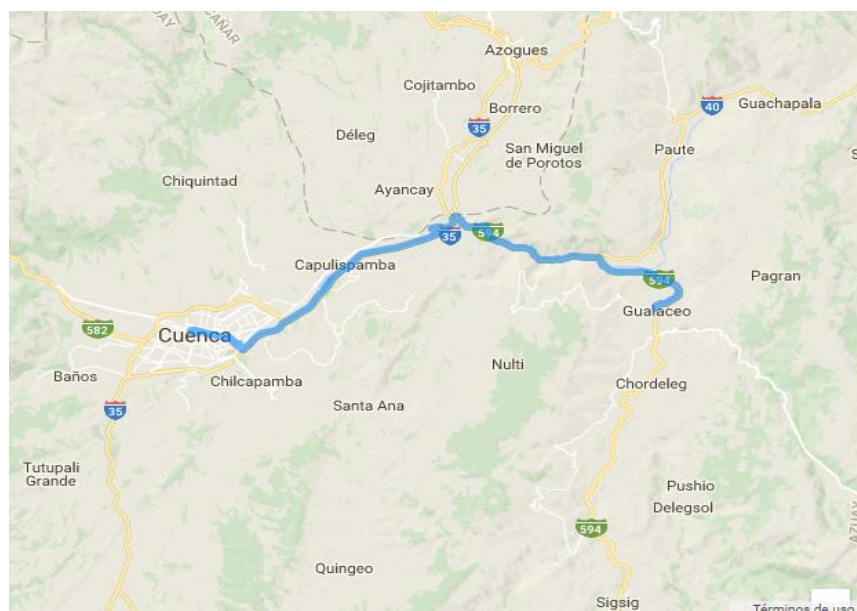



Gráfico N° 29: Rutas carreteras- Gualaceo

Fuente: <http://carreterasecuador.com/azuay/gualaceo.html>

2.3.2 Vías de Acceso

Las vías de acceso al parque son:

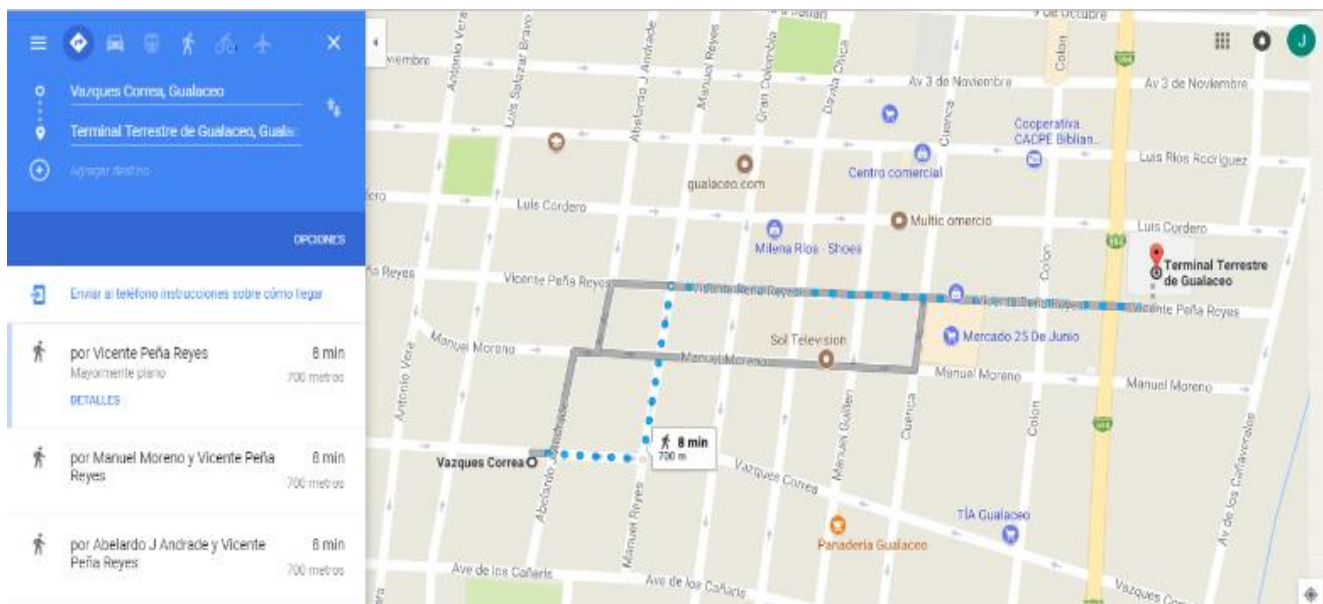
CALLES ALEDAÑAS	ESTADO			MAPA DE UBICACIÓN
	B	R	M	
NORTE: CON CALLE VÁSQUEZ CORREA, EN DIRECCIÓN OESTE – ESTE	X			
SUR: CON AV. DE LOS CAÑARIS, EN DIRECCIÓN ESTE - OESTE	X			
ESTE: CON CALLE ABELARDO J. ANDRADE EN DIRECCIÓN SUR - NORTE (EXISTE ZONA DE PARQUEADEROS)	X			
OESTE: CON CALLE LUIS SALAZAR BRAVO EN DIRECCIÓN NORTE - SUR	X			

Fuente y Edición Propia

2.3.3 Referencia al Lugar

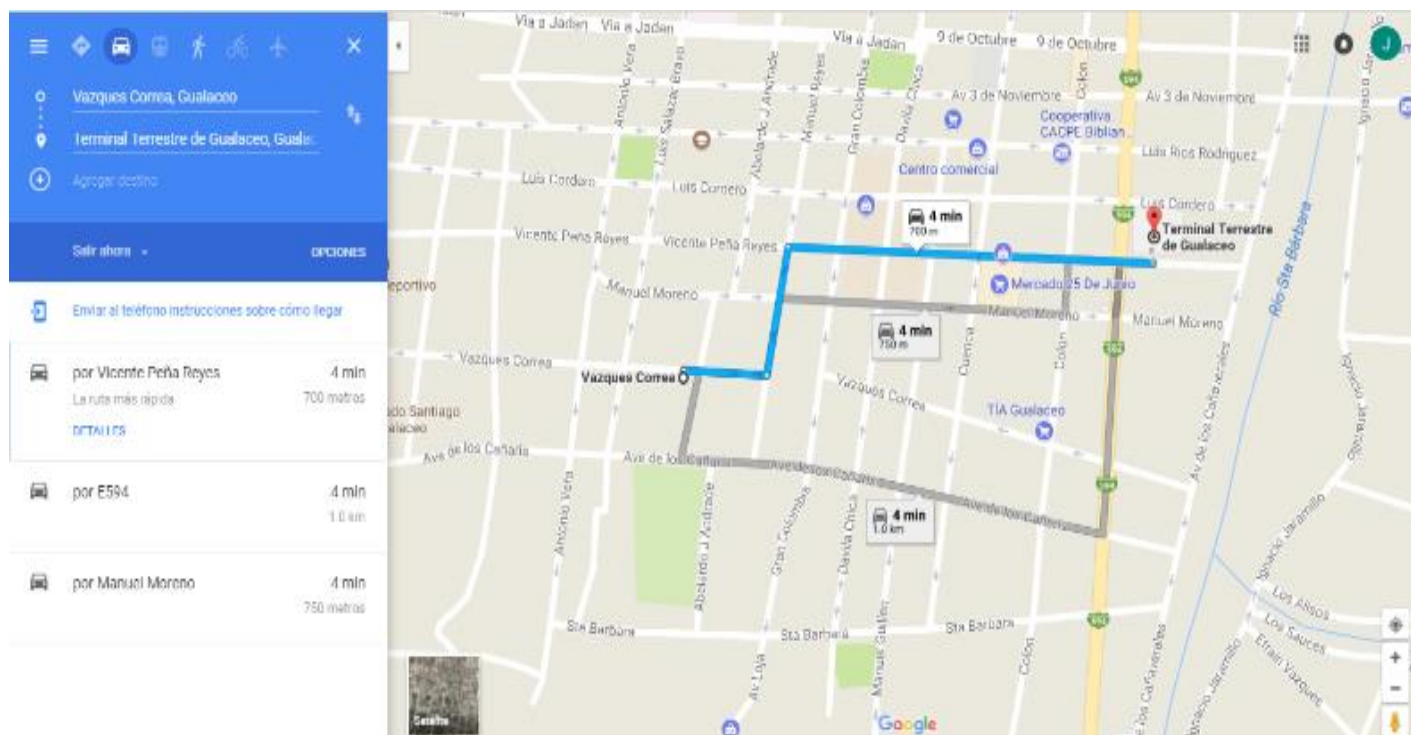
Se puede observar que el parque de la familia se encuentra relativamente cerca del centro del cantón Gualaceo, para explicar de mejor manera se ha tomado en cuenta lugares referenciales importantes del cantón para poder llegar al mismo.

- Desde el terminal terrestre



A pie: Desde el terminal terrestre de Gualaceo, al parque se encuentra a ocho minutos aproximadamente, siguiendo la ruta que se muestra en la imagen.

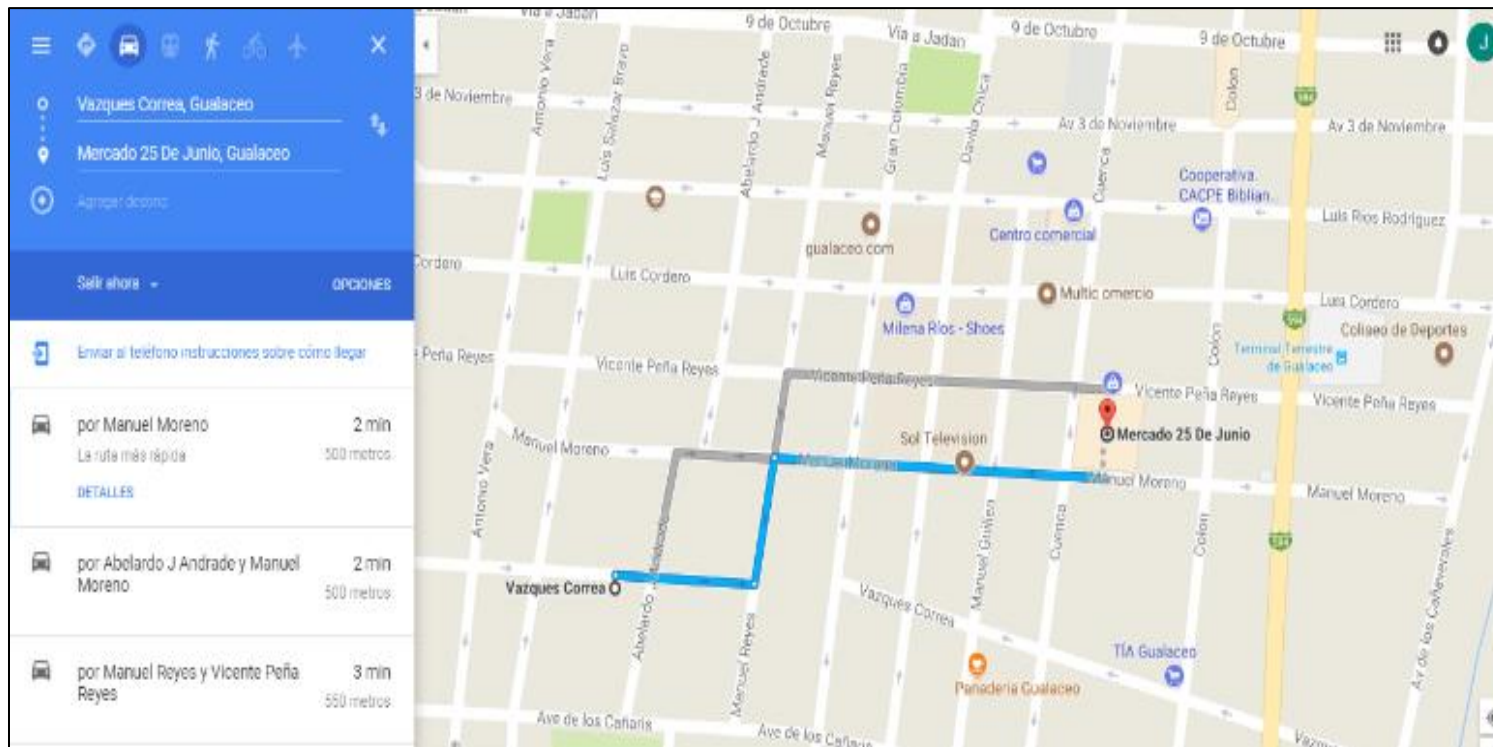
Gráfico N° 30: Ruta De Acceso Al Parque A Pie
Fuente: Google Maps



En auto: El parque de la familia desde el terminal terrestre de Gualaceo se encuentra a 4 minutos aproximadamente, siguiendo la ruta que se muestra la imagen.

Gráfico N° 31: Ruta de Acceso al Parque en Auto
Fuente: Google Maps

- Desde el mercado 25 de junio



A pie: Desde el mercado 25 de junio de Gualaceo el parque de la familia se encuentra a una distancia de 2min aproximadamente siguiendo la ruta de la imagen

Gráfico N° 32: Ruta De Acceso Al Parque En Auto
Fuente: Google Maps

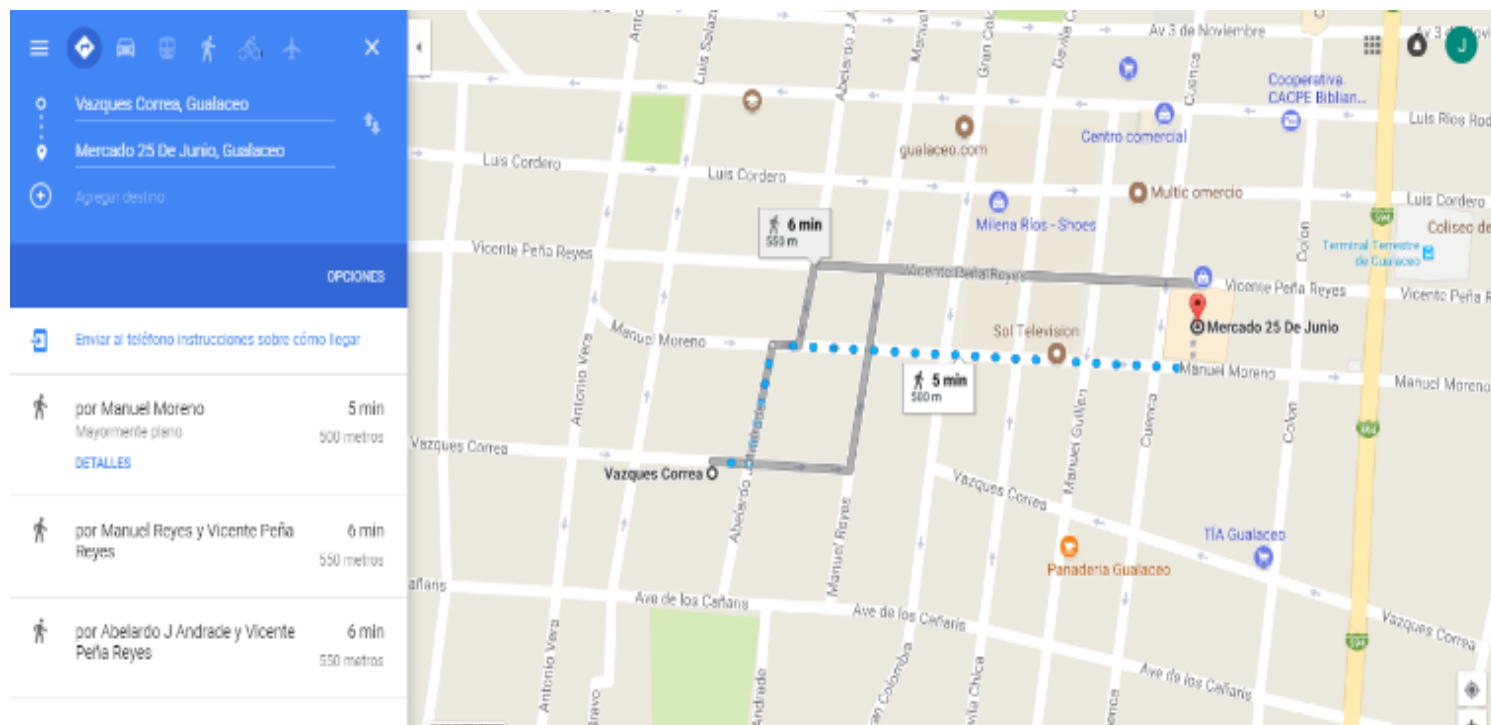
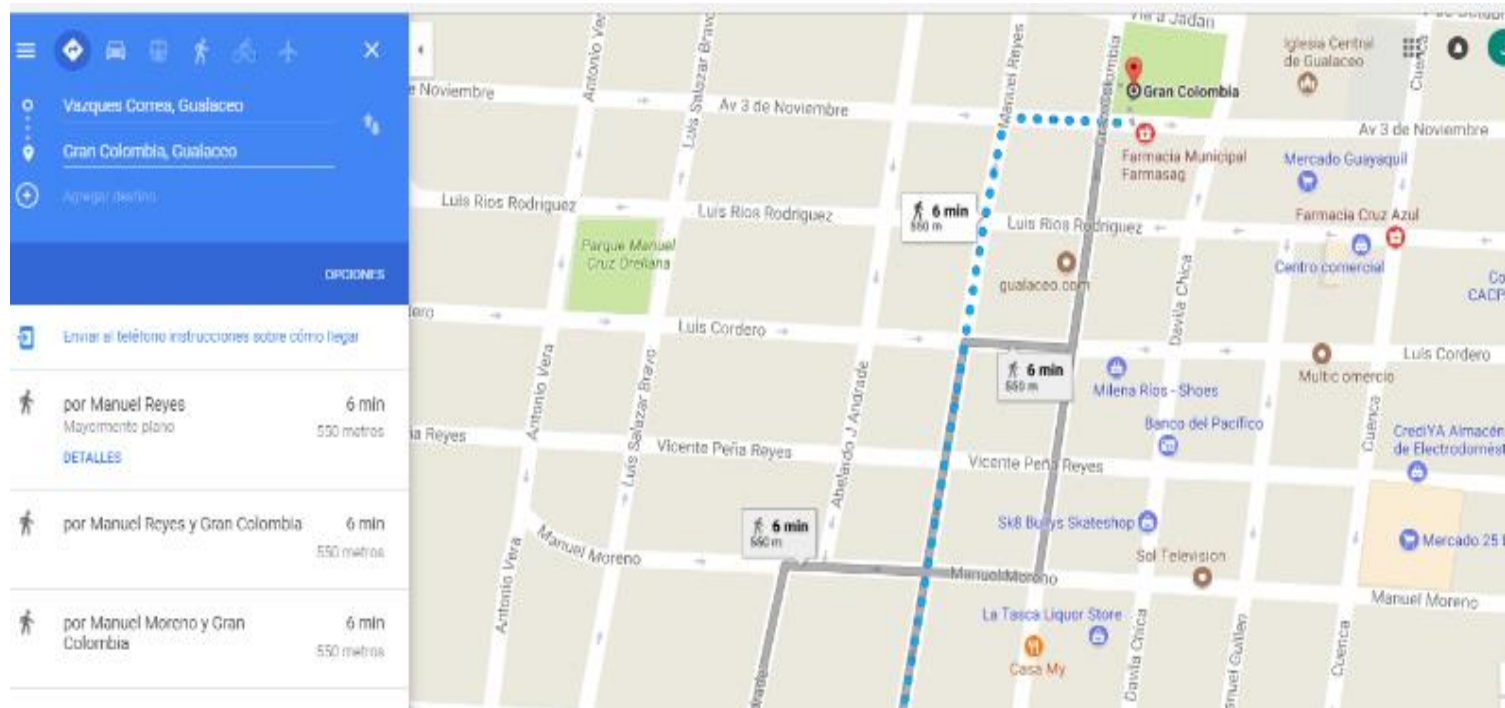


Gráfico N° 33: Ruta desde el mercado
Fuente: Google Maps

En auto: Desde el mercado 25 de junio de Gualaceo el parque de la familia se encuentra a una distancia de 5min aproximadamente siguiendo la ruta de la imagen

- Desde el parque central



A pie: Desde el parque central de Gualaceo existe una distancia de seis minutos prácticamente hasta el parque de la familia.

Gráfico N° 32: Ruta De Acceso Al Parque A Pie
Fuente: Google Maps

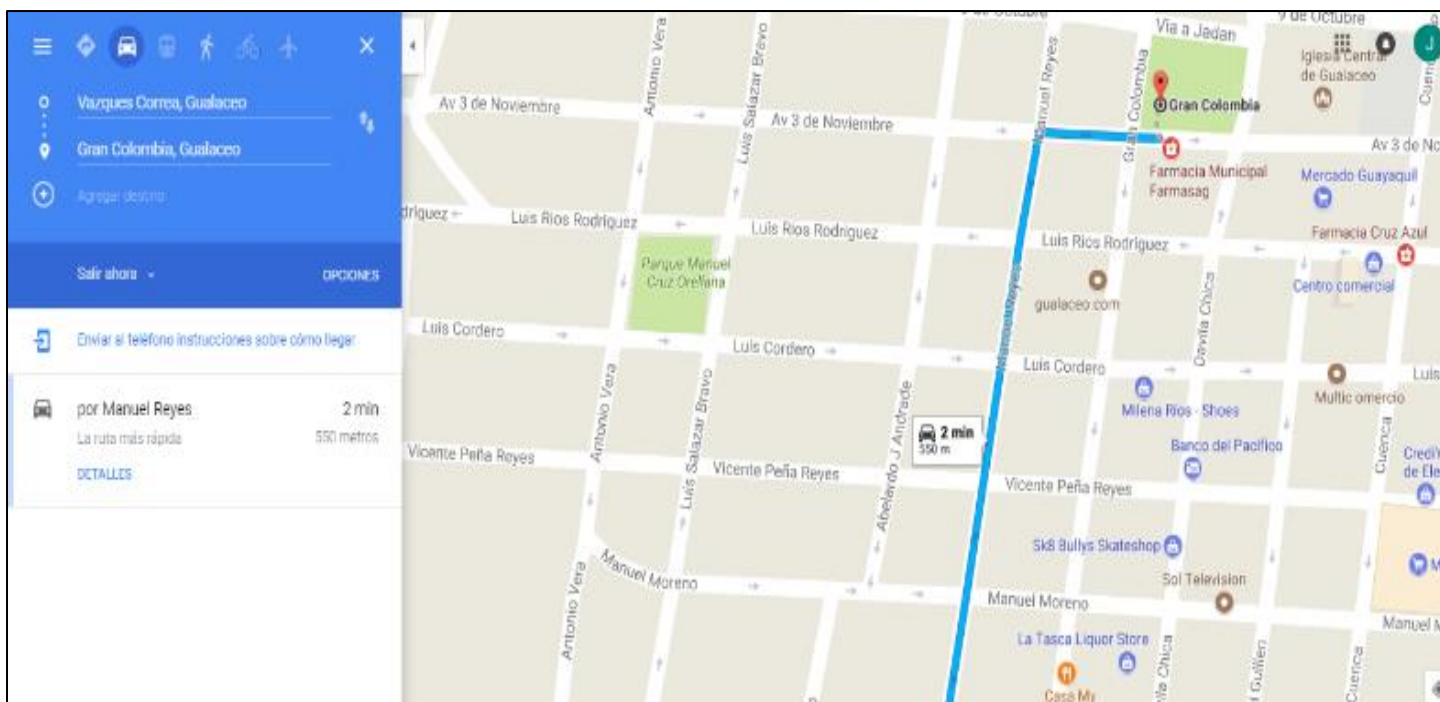


Gráfico N° 33: Ruta De Acceso Al Parque En Auto
Fuente: Google Maps

En auto: El parque de la familia desde el parque central en auto se encuentra a dos minutos aproximadamente.

2.5 Aspectos históricos

“Gualaceo está asentado en la cuenca del río Santa Bárbara, ya que en su recorrido en la urbe recibe las aguas de su afluente, el San Francisco. Los cantones Sigsig y Chordeleg ribereños de este río, se manifiestan en un contexto geográfico y cultural muy homogéneo desde el periodo precolombino hasta nuestros días”. (Cátedra Abierta de Historia de Cuenca y su Región 2014) (Recuperado el 18 de Junio de 2017, de https://issuu.com/catedrabierta/docs/historia_de_los_cantones_final__jul)

“Gualaceo, cantón oriental de la provincia de Azuay, en Ecuador, se encuentra a una distancia de 35 kilómetros de la capital provincial Cuenca. El alcalde actual para el período 2014 - 2019 es Juan Diego Bustos Samaniego”. (Wikipedia 2014) (Recuperado el 18 de junio de 2017, de https://es.wikipedia.org/wiki/Cant%C3%B3n_Gualaceo).



Gráfico N° 35: Foto Panorámica De Gualaceo
Fuente: <http://lacallemeconto.blogspot.com/2015/08/gualaceo-todos-los-caminos-nos-conducen.html>

“De la primera historia conserva su nombre, pues se dice que Gualaceo proviene del vocablo cañarí GUALASSEO, que a su vez se deriva de GUAL, que significa Guacamaya”. (Wikipedia 2014) (Recuperado el 18 de junio de 2017, de https://es.wikipedia.org/wiki/Cant%C3%B3n_Gualaceo).

“De su comienzo como asentamiento colonizado no se tiene fecha exacta, pero es sabido que fue antes de la capital provincial Cuenca, de la que luego pasó a ser parroquia, luego villa, para posteriormente erigirse como cantón el 25 de junio de 1824” (Wikipedia 2014) (Recuperado el 18 de Junio de 2017, de https://es.wikipedia.org/wiki/Cant%C3%B3n_Gualaceo).

2.5.1 Reseña histórica en el sector

El sector del Parque de la Familia constituye un barrio urbano del cantón Gualaceo, el cual al principio fue un lugar destinado para realizar actividades de comercio informal tales como: venta Ropa usada, calzados, entre otros. Luego se destinó como un espacio para la venta de animales de granja entre ellos están: cuyes, aves menores, conejos, etc. y animales considerados como mascotas los más comunes son perros y gatos, así como también se realizaba venta de diferentes alimentos para los animales tales como: yerba y alfalfa, entre otras ventas informales.

A partir de marzo del año 2014, la Municipalidad de Gualaceo decide reubicar a los comerciantes en la parte posterior e inferior del mercado Santiago de Gualaceo, esto con el objetivo de mantener una organización adecuada, y prestar atención a las quejas presentadas por los habitantes del sector, y es a partir de ese momento hasta la actualidad que en el parque solamente se realiza ciertas actividades pero no existe un uso específico. (Sol Televisión 2014)

2.6 Medio físico

Dentro del medio físico analizaremos las características naturales del lugar, ya que esto nos ayudará a determinar las condiciones naturales que debemos respetar y tomar en cuenta, dentro de las cuales analizaremos a las formaciones naturales.

2.6.1 Formaciones naturales

Dentro de las formaciones naturales se analizará la altura y topografía con respecto al cantón y al lugar donde se emplaza el parque de la familia

2.6.2 Altura

El cantón Gualaceo se encuentra ubicado a 2448 m.s.n.m aproximadamente entre los Andes Orientales, y la altura del parque de la familia se encuentra a 2443 m.s.n.m según dato tomado in situ.

2.6.3 Topografía

La topografía que existe en el sector es regular en las vías de acceso, y en el parque existe 2m de desnivel desde la calle Luis Salazar Bravo que se encuentra a nivel 2.450 hacia la calle Abelardo J. Andrade que se encuentra a un nivel de 2.448, razón por la cual actualmente existe un terraplén al costado de la cancha para conseguir una superficie plana en la cancha, para tener acceso a los 2 niveles que se forman existen gradas que llegan de un nivel a otro. Ver plano N° 1



Para un mejor entendimiento de la topografía se observa un plano indicando desde donde se tomó fotos del parque

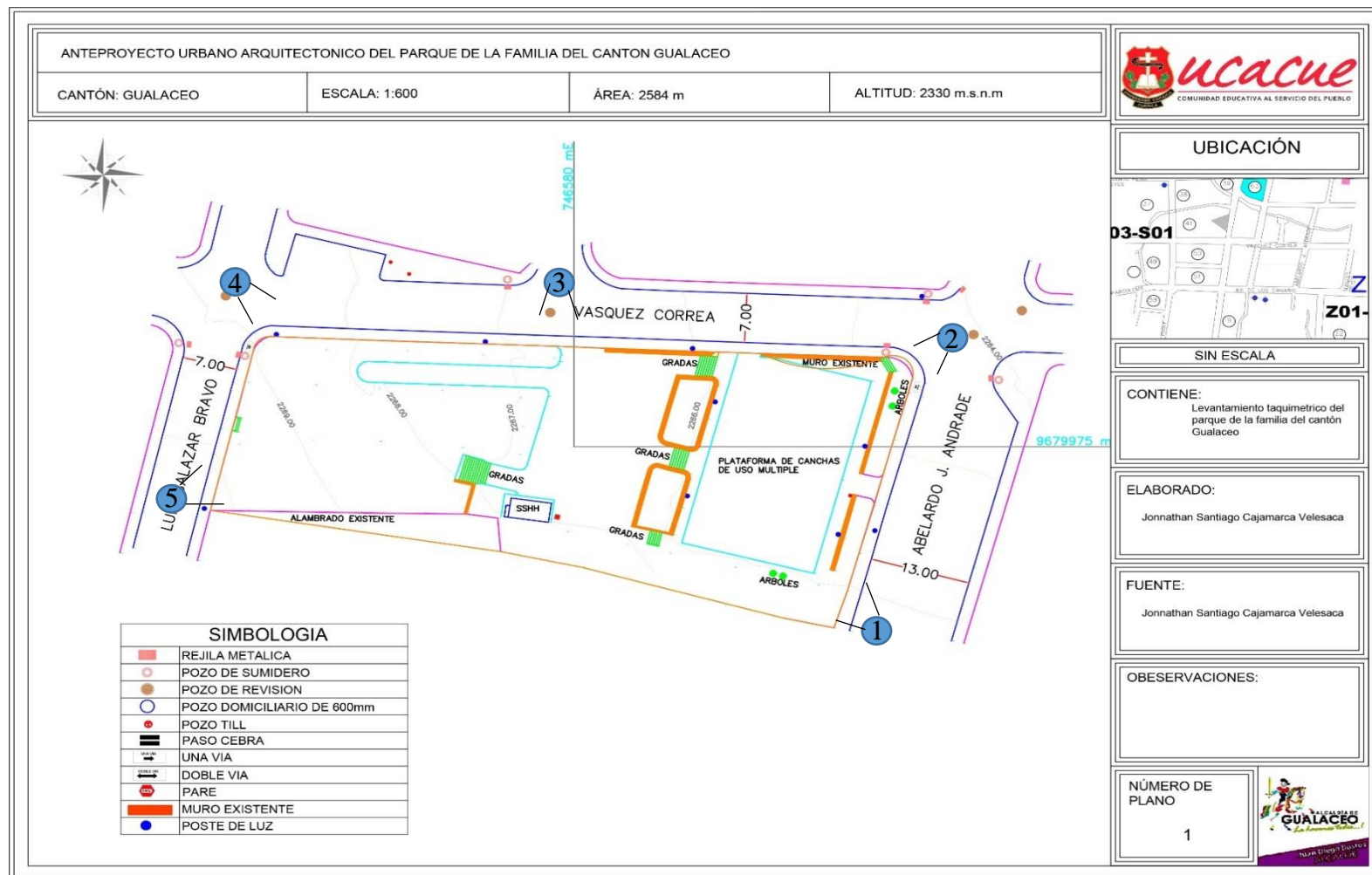




Imagen N° 36: Referencia de plano
Fuente: Propia



Imagen N° 37: Referencia de plano
Fuente: Pronia



Imagen N° 38: Referencia de plano
Fuente: Pronia



Imagen N° 39: Referencia de plano
Fuente: Propia



Imagen N° 40: Referencia de plano
Fuente: Propia

2.7 Clima y entorno

“Clima en Gualaceo

“Goza de climas templados y fríos que se caracterizan por sus temperaturas medias, que van desde los 6 grados centígrados en los períodos muy fríos y los 25 grados centígrados en los días soleados. En las partes altas donde se supera los 3.000 m.s.n.m poseen un clima frío, propio de las zonas altas de las cordilleras donde se asientan los ecosistemas del Bosque Nublado y los páramos andinos”. (Alcaldía de Gualaceo 2017) (Recuperado el 20 de Junio de 2017, de <http://www.gualaceo.gob.ec/Datos-Geogr%C3%A1ficos>)

2.7.1 Temperatura y soleamiento

Temperatura: Gualaceo tiene una temperatura promedio de 17 grados centígrados.

Soleamiento: El siguiente gráfico muestra el recorrido del sol con respecto al proyecto.



2.7.1 Precipitación

“La precipitación media aproximada es de 911mm. El mes más seco es agosto, ya que presenta un 49mm de precipitación. Con un promedio de 110 mm, la mayor precipitación cae en abril”. (Climate-Data.Org 2017) (Recuperado el 20 de Junio 2017, de <https://es.climate-data.org/location/765441/>).

2.8 Flora

Se refiere a todo tipo de vegetación que pertenece a una determinada región geográfica, sobre todo aquellas plantas que son originarias de una zona específica, y que tienen muy poca probabilidad de existir en otra región por sí solas. Por otra parte, existe también un tipo de flora llamado agrícola y de jardín, que son aquellas plantas que son cultivadas por los seres humanos”. (Taco Danilo 2017) (Recuperado el 20 de junio de 2017, de http://floradecuador52.blogspot.com/p/blog-page_52.html).



2.8.1 Análisis de flora existente actualmente en el parque de la Familia

Después de haber realizado un estudio de campo en el parque de la familia se pudo determinar que existe escasas de áreas verdes tanto en el parque como en sus alrededores.

Los datos obtenidos son los siguientes:





Nombre Científico: Persea Americana	Altura: 19 mts.
Nombre Común: Aguacate	Edad máxima: 60 años
Simbología:  Ver plano según simbología	Tamaño de hoja: 12 a 25cm de longitud.
Fotografía del árbol	Clima en los que se da: Cálidos.
	Origen: Mexicano

Fuente: Análisis de Vegetación
Edición: Jonnathan Cajamarca

Nombre Científico: Acacia Amarilla	Altura: 45 mts.
Nombre Común: Acacia	Edad máxima: 60 años
Simbología:  Ver plano según simbología	Tipo de hoja: Forma de globo
Fotografía del árbol	Clima en los que se da: Fríos
	Origen: Australia

Fuente: Análisis de Vegetación
Edición: Jonnathan Cajamarca



Nombre Científico: Salix baylonica o Sauce Llorón	Altura: 18 mts.	Nombre Científico: Yuca pie de elefante	Altura: 10 mts.
Nombre Común: Sauce	Edad máxima: 60 años	Nombre Común: Planta ornamental	Edad máxima: 10 años
Simbología:  Ver plano según simbología	Tipo de hoja: Simples, alternas, lineares-ovaladas	Simbología:  Ver plano según simbología	Tipo de hoja: rígidas, lanceoladas con márgenes finamente aserrados, color verde oscuro
Fotografía del árbol	Clima en los que se da: Cálidos- máximo hasta 7 °C	Fotografía del árbol	Clima en los que se da: Templado, sensible a las heladas, tolera hasta 7°C mínimo
	Origen: Asiático		Origen: México y Guatemala

Fuente: Análisis de Vegetación
Edición: Jonnathan Caiamarca

Fuente: Análisis de Vegetación
Edición: Jonnathan Caiamarca

UBICACIÓN DE VEGETACIÓN

Nombre Científico: Arbusto

Nombre Común: Arbusto

Simbología:

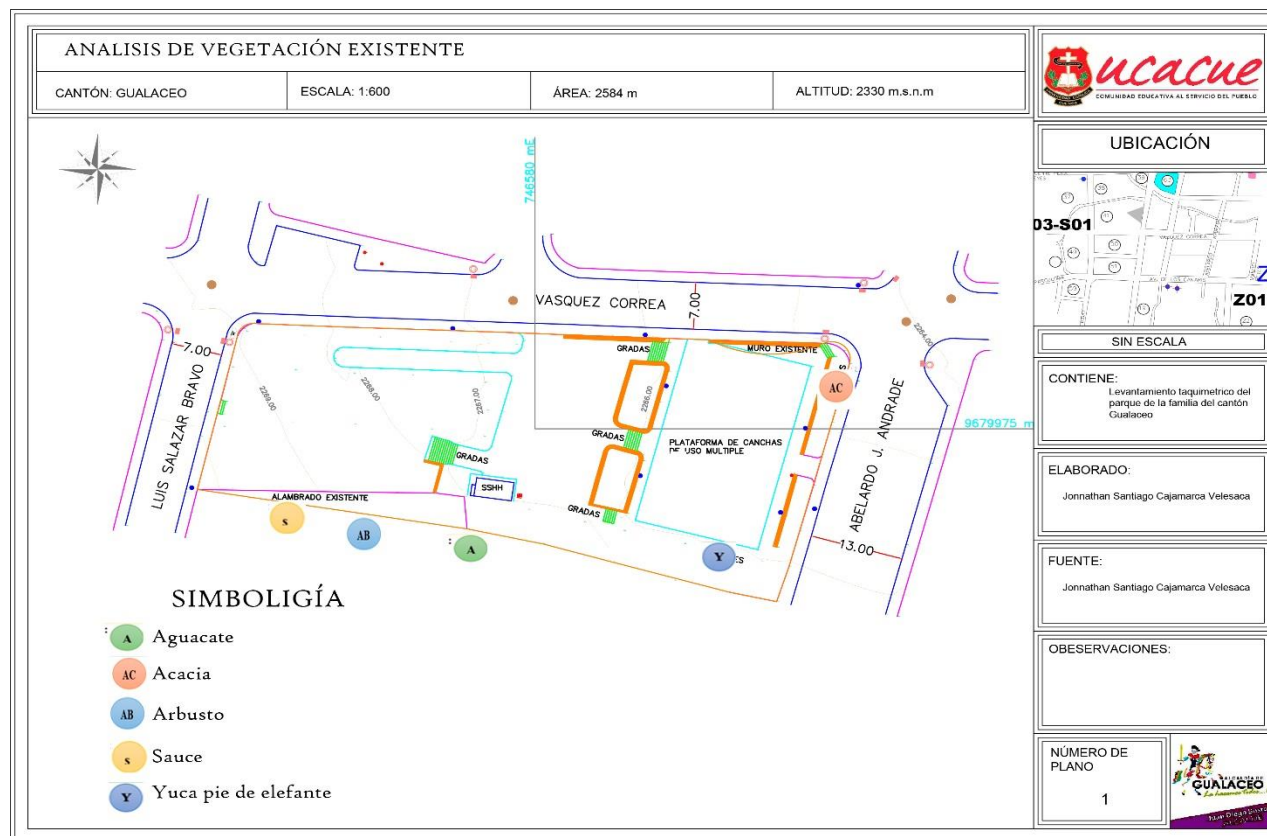
AB

Ver plano según simbología

Fotografía del árbol



Fuente: Análisis de Vegetación
Edición: Jonnathan Cajamarca



Fuente y Edición Propia

2.9 Aspectos demográficos y socio económicos

“El cantón Gualaceo políticamente se encuentra dividido en ocho parroquias, una urbana que comprende la cabecera cantonal y siete parroquias rurales que son: Daniel Córdova Toral, Jadán, Mariano Moreno, Remigio Crespo Toral, San Juan, Zhidmad, y Luis Cordero Vega, este último antes de su parroquialización formaba parte del territorio de Daniel Córdova Toral, jurisdicción de Gualaceo, la misma que el 22 de diciembre de 1993, logra su parroquialización por tal razón tiene solo un censo, del año 2001” (INEC 2010) (Recuperado el 20 de Junio de 2017, de <http://www.ecuadorencifras.gob.ec/censo-de-poblacion-y-vivienda/>).

“La población total del cantón Gualaceo para el censo de 2001, fue de 38.587 habitantes, mientras que para el censo realizado en 2010, tenía 42.709 habitantes, es decir en estos nueve años que comprende el periodo intercensal la población aumentó 4.122 personas, fenómeno que puede ser explicado por la positiva situación económica, producto de las remesas que envían” (INEC 2010) (Recuperado el 20 de Junio de 2017, de <http://www.ecuadorencifras.gob.ec/censo-de-poblacion-y-vivienda/>).

Sectores económicos en el cantón

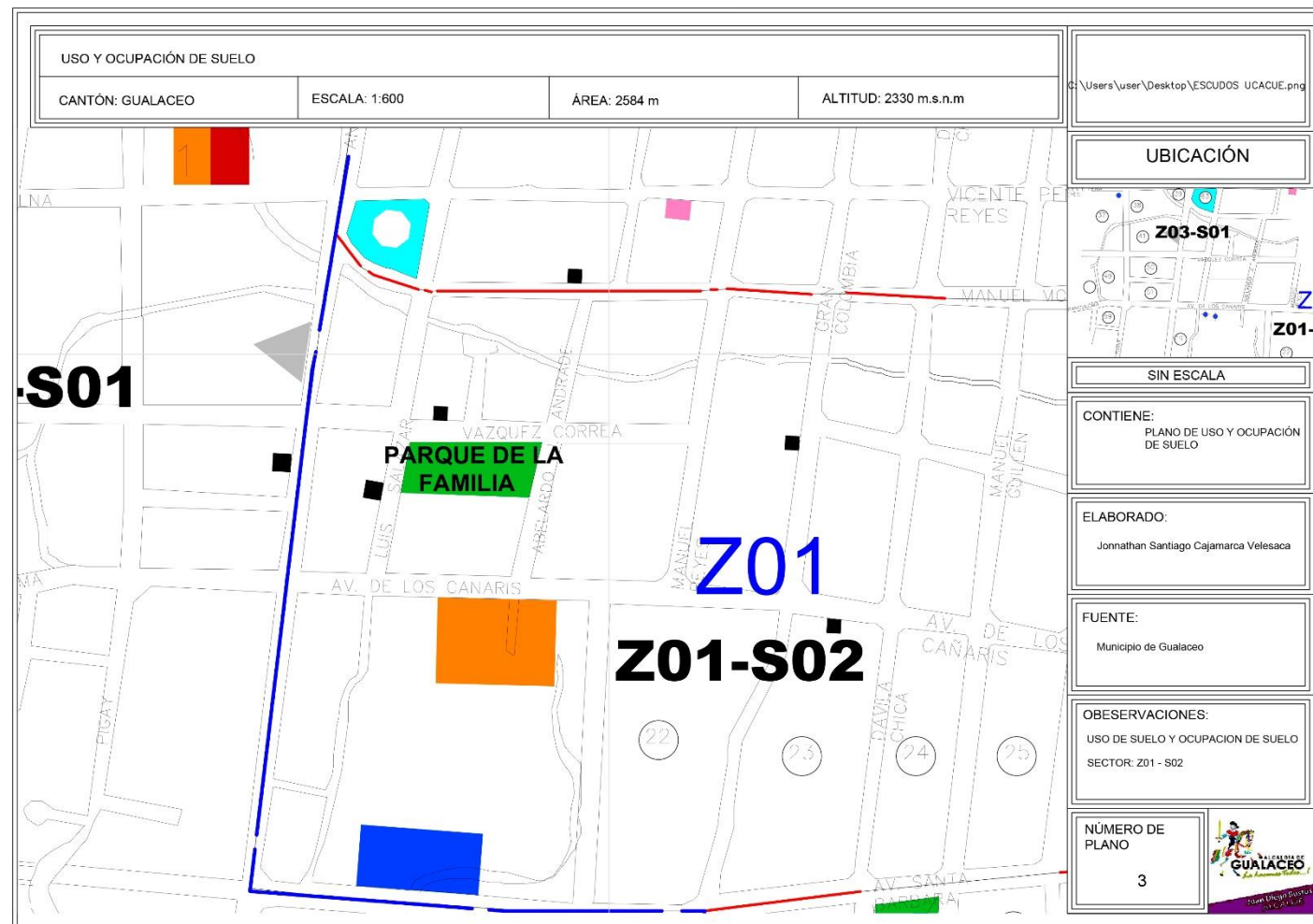
Gualaceo tiene varios sectores económicos entre los más destacados tenemos: el cultivo, tejido de macanas, tejido de chompas, sombreros y figuras en paja toquilla, fabricación de calzado, carpintería y gastronomía.

De estos sectores económicos el que se tomará en cuenta para la implementación en los alrededores del parque será la gastronomía específicamente el rosero, debido a que es una bebida típica y antigua de Gualaceo, además de que es apetecida por los turistas que visitan el cantón, generando así en conjunto con el proyecto un valor agregado al sector.



2.10 Usos y ocupación del suelo

SIMBOLOGÍA	
	SUBCENTRO DE SALUD
	GUARDERIA
	SALA DE VELACIONES
	TIENDA



El análisis de usos y ocupación de suelo se lo hace cubriendo un radio de 200m, donde se puede observar que existe un gran porcentaje de comercio de víveres o tiendas.

El Parque de la familia se encuentra en el sector de planeamiento Z01 – S02 del POT de Gualaceo y según la normativa es de uso urbano y residencial múltiple.

“Residencial Urbano, corresponde a vivienda de baja, mediana y alta densidad”. (Ilustre Municipalidad de Gualaceo 2001, pag. 2).

“Residencial Múltiple, corresponde a vivienda combinado con otros usos compatibles. Dependiendo de su ubicación en el contexto urbano, pueden ser usos principales para esta zonificación los correspondientes a comercio y equipamiento”. (Ilustre Municipalidad de Gualaceo 2001, pag. 2)

2.11 Infraestructura

A continuación, se presenta un análisis de la infraestructura que tiene el sector en donde se encuentra ubicado el Parque de la Familia, para de esta manera definir los servicios básicos con los que cuenta el sector.



SERVICIOS	CUENTA	
	SI	NO
AGUA POTABLE	√	
ALCANTARILLADO	√	
ENERGÍA ELÉCTRICA	√	
ALUMBRADO PÚBLICO	√	
RECOLECCIÓN DE BASURA	√	
TV. CABLE	√	
INTERNET	√	
TELEFONÍA MOVIL Y FIJA	√	

Energía eléctrica: El sector cuenta con energía eléctrica dotada por la empresa CELEC, además que sus calles adyacentes cuentan con alumbrado público.

Agua Potable: El agua potable para el sector está dotado por parte del municipio a través de la empresa pública EMAPAS – G., la cual está encargada de dotar de agua potable a todo el cantón.

Telefonía: La telefonía está dotada por la empresa CNT, la misma que ha realizado las instalaciones necesarias para cumplir las necesidades de los habitantes del sector.

Internet: Se podrá contratar servicios de internet dotados por empresas que utilicen red satelital, por ejemplo: Telconet, Austro net.

2.12 Imagen Urbana

Para el análisis de la imagen urbana se realizó un estudio de tramos, considerándose los existentes en las calles adyacentes al proyecto los cuales son:

- Tramo 1 Abelardo J. Andrade
- Tramo 2 Vázquez Correa
- Tramo 3 Luis Salazar Bravo

Después de realizar el análisis de tramos a través del empleo de tablas dinámicas, se logró determinar lo siguiente:

En el tramo 1 - calle Abelardo J. Andrade: el 80% de las viviendas tienen asimetría, el 100% utilizan concreto virtual entre paredes, vanos de ventanas y puertas, en cuanto al empleo del dinamismo el 50% de las casas usan este tipo de formas en algunos elementos de construcción, en lo referente al tipo de paredes el 100% son bloque enlucido y pintado y el 60% de las casas son de losa de hormigón. En cuanto al empleo de colores el 100% de las viviendas usan colores pasteles.

En el tramo 2 - calle Vázquez Correa: Existe asimetría en un 80% de las casas, al igual que en el tramo 1 el 100% de las viviendas emplean concreto virtual entre paredes, vanos de ventanas y puertas, el 60% de las residencias que corresponden a este tramo emplean dinamismo en ciertos elementos de la construcción, por otra parte el 100% de las viviendas están pintadas con colores pasteles. En lo referente al tipo de acabado de las paredes el 100% es de bloque enlucido y pintado, la cubierta es de losa de hormigón en un 100%, los colores que predominan en este tramo son los pasteles.

En el tramo 3 – Luis Salazar Bravo: en esta calle existe un lote baldío por lo que no tiene nada de las características mencionadas anteriormente en los tramos uno y dos.



TRAMO 1/ FOTOGRAFIA DEL PREDIO/ABERLADO J. ANDRADE		UBICACION DE TRAMO		PORCENTAJE
CARACTERISTICAS DE DISEÑO		SIMETRIA: No existe simetría en el 100% de los hogares		0%
		ASIMETRIA: Existe asimetría en el 80% de las casas de este tramo		80%
		RITMO: No existe ritmo continuo en el 75%		75%
		PAR SEMANTICO: El 100% tiene concreto- virtual entre paredes y vanos de ventanas, puertas		100%
		DINAMISMO: El 50% de las viviendas del tramo tienen dinamismo en ciertos elementos de la construcción.		50%
		DIRECCION: De las casas ubicadas en este tramo el 50% tienen dirección vertical		50%
TIPOLOGIA: Racionalista debido a las formas ortogonales, al uso de materiales como concreto y acero. También presentan un estilo contemporáneo esto por el año en el que fueron construidas.		TIPO DE IMPLANTACION: El 90% de los domicilios del tramo son continuos con retiro frontal		90%
		ALTURA: De dos pisos el 90% de las viviendas.		90%
		USO DE SUELO: el 100% vivienda		100%
ACABADOS		PORCENTAJE	COLORES	PORCENTAJE
PAREDES	Bloque enlucido y pintado	100%	C. PRIMARIO Blanco hueso	50%
CUBIERTA	Losa de hormigón	60%	C. SECUNDARIO Café claro, blanco, crema, marrón bajo	100%
VENTANAS	Aluminio y Vidrio	90%	T. ACENTUACION Café oscuro, blanco, anaranjado	100%
PUERTAS	Metálicas	100%		

Fuente y Edición Propia

TRAMO 2/ FOTOGRAFÍA DEL PREDIO/VÁSQUEZ CORREA		UBICACIÓN DE TRAMO			PORCENTAJE
CARACTERÍSTICAS DE DISEÑO		SIMETRÍA: El 100% de los hogares no tienen simetría			0%
		ASIMETRÍA: Existe asimetría en un 80%			80%
		RITMO: No existe ritmo continuo en un 80%			80%
		PAR SEMANTICO: El 100% tiene concreto - virtual entre paredes y vanos de ventanas, puertas			100%
		DINAMISMO: El 60% de las viviendas del tramo tienen dinamismo en ciertos elementos de la construcción.			60%
		DIRECCIÓN: De las casas ubicadas en este tramo el 70% tienen dirección vertical			70%
TIPOLOGÍA: Racionalista debido al uso de formas ortogonales, y al empleo de materiales como concreto y acero. También se puede decir que son casas de estilo contemporáneas por su año de construcción.		TIPO DE IMPLANTACION: El 70% de los domicilios del tramo son esquineros con retiro frontal			70%
		ALTURA: El 70% de las viviendas son de 3 pisos			70%
		USO DE SUELO: el 80% vivienda			80%
ACABADOS		PORCENTAJE	COLORES		PORCENTAJE
PAREDES	Bloque enlucido y pintado	100%	C. PRIMARIO	Crema, celeste	100%
CUBIERTA	Losa de hormigón	100%	C. SECUNDARIO		0%
VENTANAS	Aluminio y Vidrio	100%	T. ACENTUACION	Blanco, azul	60%
PUERTAS	Metálicas	100%			

Fuente y Edición Propia



TRAMO 3/ FOTOGRAFÍA DEL PREDIO/LUIS SALAZAR BRAVO		UBICACION DE TRAMO		PORCENTAJE
CARACTERISTICAS DE DISENO	SIMETRIA: No existe			0%
	ASIMETRIA: No existe			0%
	RITMO: No existe			0%
	PAR SEMANTICO: No existe			0%
	DINAMISMO: No existe			0%
	DIRECCION: No existe			0%
TIPOLOGIA: Lote baldío.	TIPO DE IMPLANTACION: Lote baldío			0%
	ALTURA: Lote baldío			0%
	USO DE SUELO: Lote baldío			0%
ACABADOS		PORCENTAJE	COLORES	PORCENTAJE
Lote baldío		0%	Lote baldío	0%

Fuente y Edición Propia

2.13 CONCLUSIÓN

El capítulo 2 se desarrolla con el objetivo de conocer el estado actual del parque y del sector, por lo cual se ha realizado un análisis de movilidad, accesibilidad, vegetación, imagen urbana en general, de lo cual se ha obtenido datos importantes para determinar la problemática, esto es significativo ya que se pudo conocer el entorno existente alrededor del parque en uso y ocupación, de los datos obtenidos serán aplicados en el desarrollo del proyecto, se ha tomado en cuenta el estado actual, el uso del suelo, y un tema importante que ayuda a entender la función de este tipo de proyectos es el análisis de proyectos similares donde se puede ver cómo está conformado una implantación de este tipo.

RECOMENDACIONES

La importancia de este capítulo es saber en qué estado se encuentra el parque y los posibles conflictos que existe para lo cual lo más recomendable es hacer un estudio de campo, mediante fotos, entrevistas, y estudio mediante fuentes bibliográficas, con estos datos se puede tener una mejor visión de los problemas y las posibles soluciones que presenta el lugar donde se pretende generar el proyecto

CAPITULO 3

CAPITULO 3: IMAGEN OBJETIVO

3.1 Problemática

3.1.1 Estudio de campo

3.1.2 Matriz de causas y efectos

3.2 Análisis FODA

3.3 Objetivos y estrategias

3.4 Programación Arquitectónica

3.4.1 Lista de necesidades

3.4.2 Criterios de diseño

3.5 Idea Rectora

3.6 Zonificación

CAPITULO 3: IMAGEN OBJETIVO

3.1 Problemática

Para determinar los problemas existentes en el sector y en el Parque de la Familia se ha realizado un estudio de campo, mediante encuestas y entrevistas para determinar los inconvenientes que se generan entorno al parque según la apreciación de los propios moradores del sector.

3.1.1 Estudio de campo

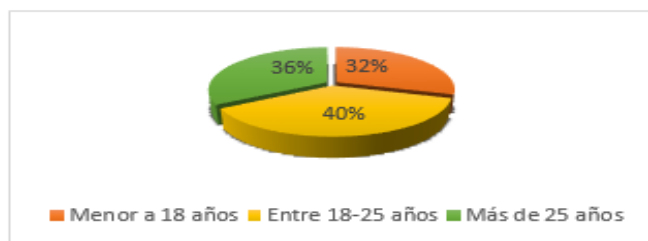
Se realizó un total 50 encuestas a moradores del sector, y personas que hacen uso del parque con el fin de identificar los problemas existentes.

Las encuestas realizadas en el Cantón Gualaceo constaron de 8 preguntas las cuales nos ayudarán a determinar los problemas existentes en el sector y los problemas entorno al parque de la familia.

- Tabulación de encuestas

1. Edad

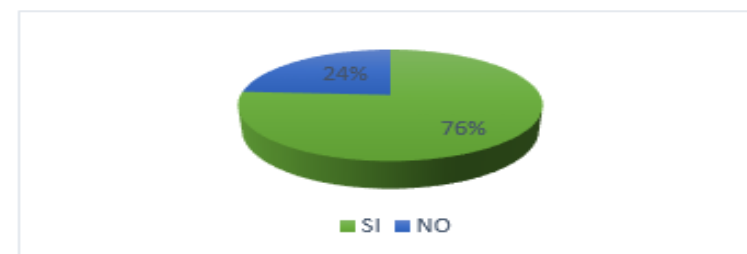
RESPUESTA	NÚMERO	PORCENTAJE
Menor a 18 años	16	32%
Entre 18-25 años	20	40%
Más de 25 años	18	36%



Fuente: Encuestas
Edición: Jonnathan Cajamarca

2. ¿Usted Recide en el sector?

RESPUESTA	NÚMERO	PORCENTAJE
SI	38	76%
NO	12	24%



Fuente: Encuestas
Edición: Jonnathan Cajamarca



3. ¿Qué problemáticas existe en el sector?

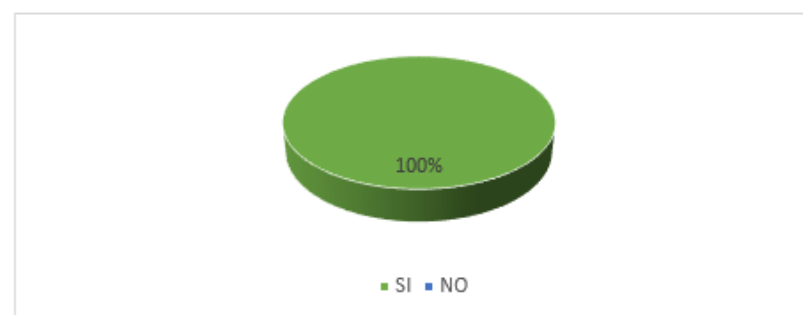
RESPUESTA	NÚMERO	PORCENTAJE
Alcoholismo	50	100%
Delincuencia	7	14%
Falta de mantenimiento del parque	50	100%
Drogadicción	15	30%
Falta de iluminación	20	40%
Otros	1	2%



Fuente: Encuestas
Edición: Jonnathan Cajamarca

4. ¿Cree usted conveniente la implantación de un parque destinado a la práctica de deportes extremos como patinaje y ciclismo (Skateboarding y BMX)?

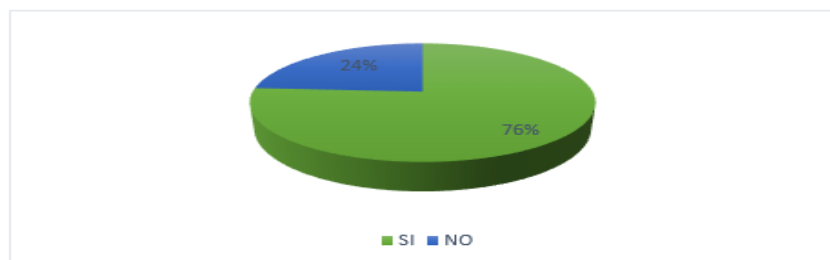
RESPUESTA	NÚMERO	PORCENTAJE
SI	50	100%
NO	0	



Fuente: Encuestas
Edición: Jonnathan Cajamarca

5. En caso de implementar un Skatepark ¿cree usted que incentivaría al sector turístico del cantón?

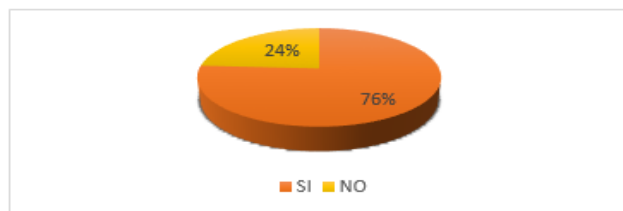
RESPUESTA	NÚMERO	PORCENTAJE
SI	38	76%
NO	12	24%



Fuente: Encuestas
Edición: Jonnathan Cajamarca

7. En el caso de implementarse un parque de deportes extremos (Skatepark) ¿está de acuerdo que deba existir una oficina de alquiler de equipos para este tipo de deportes?

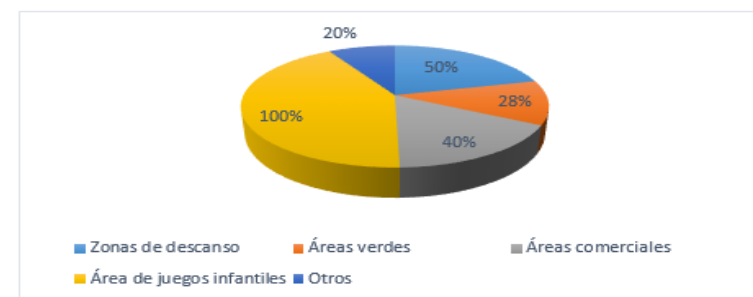
RESPUESTA	NÚMERO	PORCENTAJE
SI	38	76%
NO	12	24%



Fuente: Encuestas
Edición: Jonnathan Cajamarca

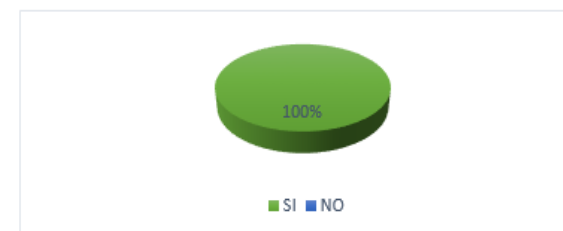
6. Además de la implementación de zonas para deporte ¿qué otras zonas piensa que se debería implementar?

RESPUESTA	NÚMERO	PORCENTAJE
Zonas de descanso	25	50%
Áreas verdes	14	28%
Áreas comerciales	20	40%
Área de juegos infantiles	50	100%
Otros	10	20%



8. ¿Cree usted que se debería mantener la cancha existente del parque?

RESPUESTA	NÚMERO	PORCENTAJE
SI	50	100%
NO		



Fuente: Encuestas
Edición: Jonnathan Cajamarca

Resultados

Después de haber realizado las encuestas se determinó que la población está de acuerdo en la implementación de un parque para deportes extremos Skatepark, ya que no existe un espacio público en el cantón destinado para este tipo de deporte, estos datos son importantes ya que nos ayudará a la determinación de los problemas existentes.

Determinación de Problemas

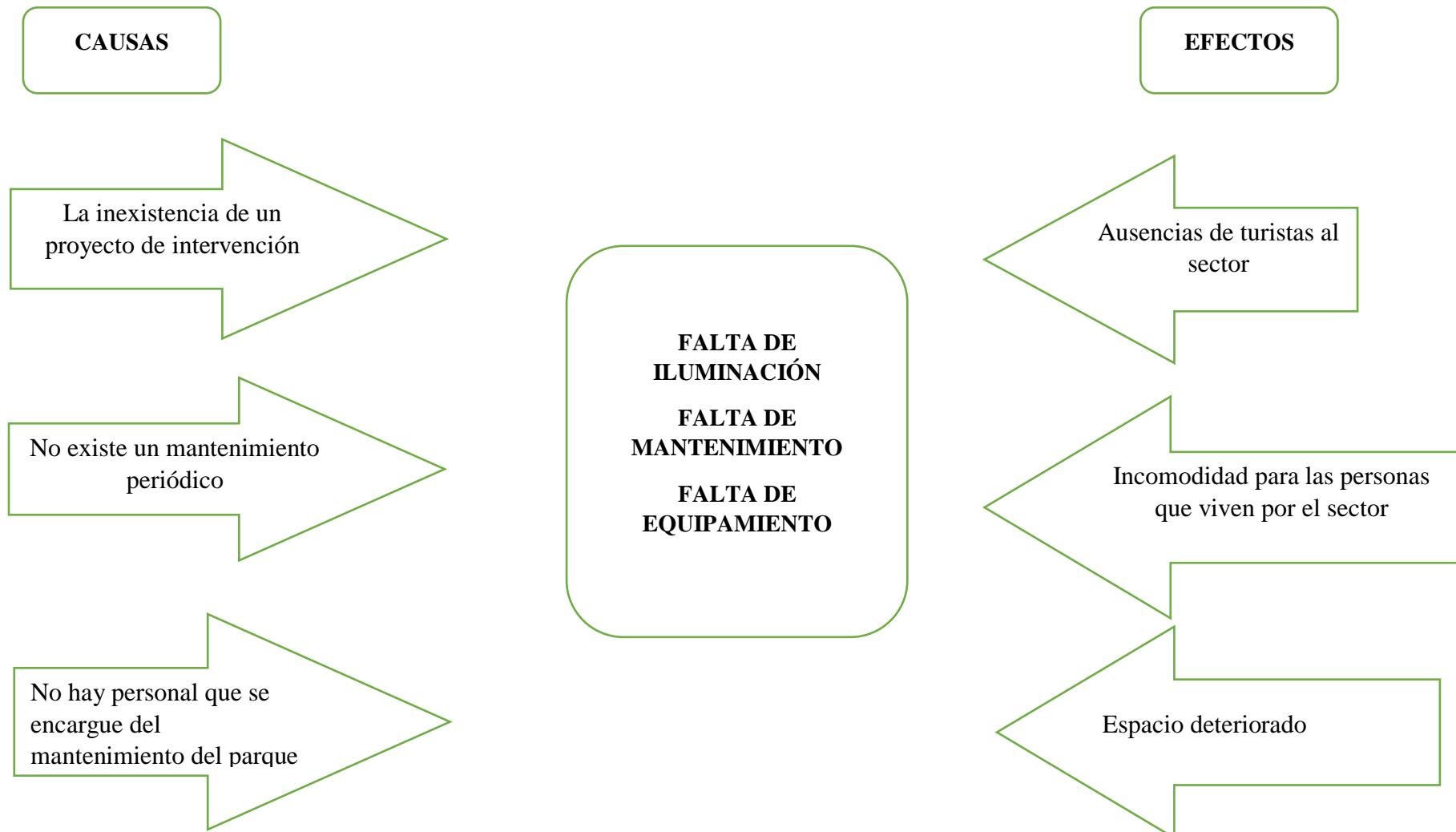
Según las encuestas se ha llegado a determinar los problemas existentes en el sector los cuales son:

- Falta de iluminación
- Abandono
- Delincuencia
- Drogadicción
- Alcoholismo
- Falta de iluminación
- Falta de mobiliario
- Falta de equipamiento
- Falta de mantenimiento

De acuerdo a los problemas que se ha determinado se procede a realizar una matriz de causas y efectos con el fin de llegar a las posibles soluciones.

3.1 .2 Matriz de causas y efectos

- **Problemas de Infraestructura (Iluminación – Falta de Mantenimiento y Equipamiento)**

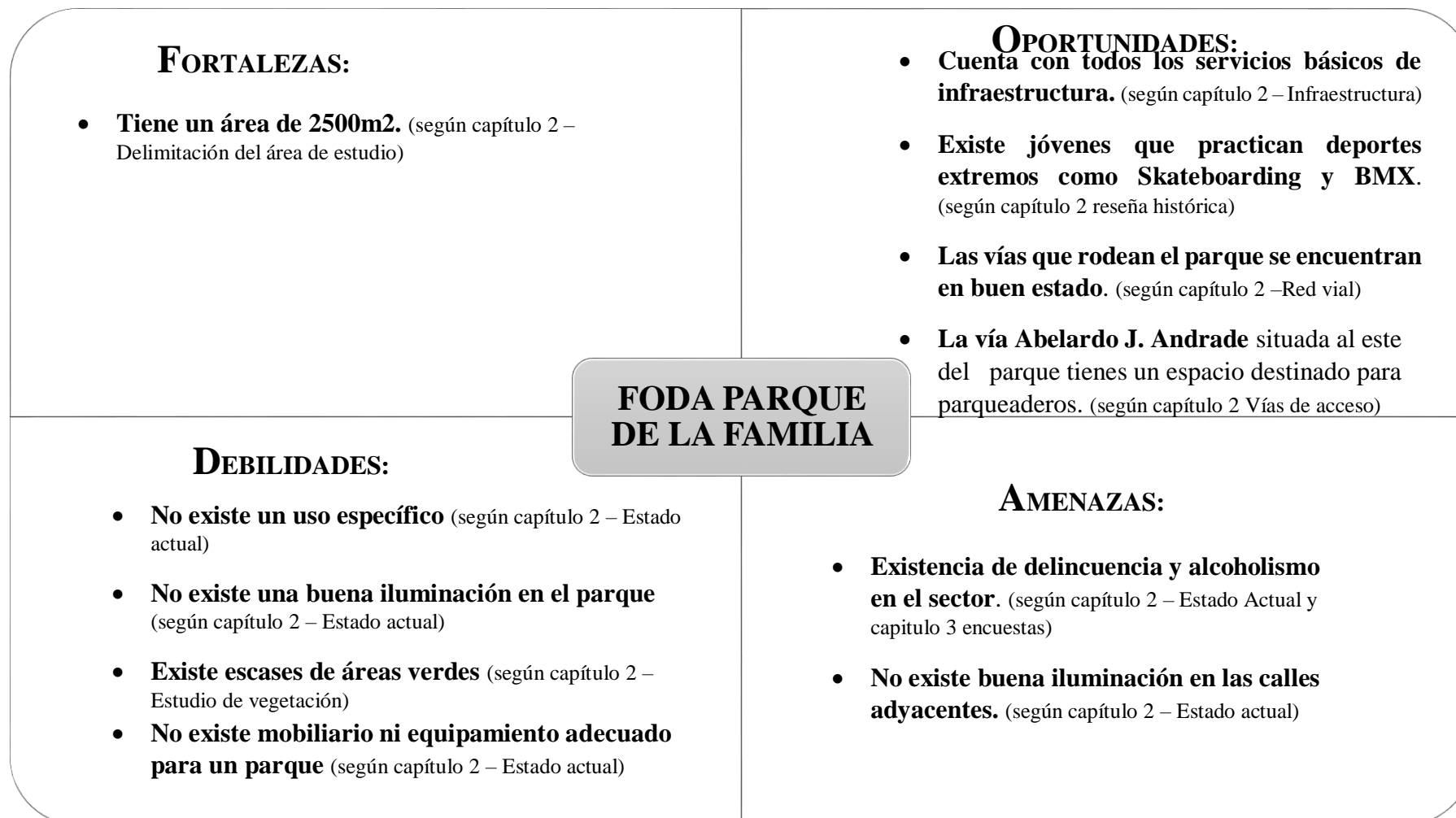


- **Problemas Sociales (Drogadicción – Alcoholismo – Delincuencia)**





3.2 Análisis FODA



3.3 Objetivos y estrategias

Para crear los objetivos y estrategias se va a potencializar las fortalezas, aprovechar las oportunidades, y convertir en fortalezas las debilidades y amenazas.

- FORTALEZAS

- 1- Tiene un área de 2500m².

Objetivo.

Aprovechar de la mejor manera el espacio existente con fin de generar una zona que se acople a las necesidades de la población.

Estrategia.

Crear un Skatepark que cumpla las necesidades de las personas que habitan y acuden al lugar.

- OPORTUNIDADES

- 1- Cuenta con todos los servicios básicos de infraestructura.

Objetivo

- Utilizar los servicios básicos que tiene el sector con el fin de canalizarlos al parque.

Estrategia.

- Crear espacios necesarios para el parque, que cuente con buena iluminación, puntos de agua, zona wifi, baños.
- 2- Existe jóvenes que practican deportes extremos como Skateboarding y BMX.

Objetivo

- Aprovechar el talento de los jóvenes que practican estas actividades para de esta manera fomentar el deporte en los jóvenes del sector y del cantón.

Estrategia

- Realizar talleres demostrativos de Skateboarding y BMX
 - Realizar demostraciones de Skateboarding como atractivo del cantón
- 3- Las vías que rodean el parque se encuentran en buen estado.

Objetivo

- Mantener las vías en buen estado para tener una buena accesibilidad.

Estrategia

- Realizar programas de mantenimiento y limpieza mensuales en cooperación con el municipio para mantener el buen estado de las vías circundantes.
- 4- La vía Abelardo J. Andrade situada al este del parque tiene un espacio destinado para parqueaderos.

Objetivo

- Aprovechar los parqueaderos aledaños existentes para turistas que visiten el parque.

Estrategia

- Realizar un mantenimiento general de las zonas del parque existentes, dotándolos de señalética y pintura en el piso.

- **DEBILIDADES**

- 1- El parque se encuentra en abandono.

Objetivo

Generar un diseño innovador para el parque con el fin de ser considerado un atractivo del cantón.

Estrategia

Crear un Skatepark con diseño dinámico de cada una sus áreas.

2- La cancha existe se encuentra en estado de deterioro.

Objetivo

Regenerar la cancha existente en el parque.

Estrategia

- Realizar un mantenimiento de la cancha
- Dotar de implementos como arcos, y nuevos aros para básquet
- Dotar de graderíos para los espectadores.

3- Existen escasas de áreas verdes.

Objetivo

Generar un proyecto que conjugue los deportes con la naturaleza.

Estrategia

- ✓ Crear áreas verdes para descanso
- ✓ Crear áreas verdes ornamentales.

4 - No existe mobiliario adecuado para un parque.

Objetivo

Colocar mobiliario y equipamiento adecuado para el parque.

Estrategia

- Implementar basureros, puntos de agua, mobiliario de descanso
- Implementar equipamiento como: baños, enfermería, bodegas.

AMENAZAS

1. Existencia de delincuencia y alcoholismo en el sector.

Objetivo

Mitigar los problemas sociales existentes en el sector.

Estrategia

- ✓ Realizar talleres de rehabilitación social en el sector
- ✓ Crear puntos de auxilio cercanos al parque.

2- No existe buena iluminación en las calles adyacentes.

Objetivo

Tener una buena iluminación en las calles adyacentes al parque.

Estrategia

- Realizar un convenio de mantenimiento general con el municipio, y la implementación de más puntos de luz.

3.4 Programación arquitectónica

3.4.1 lista de necesidades

Esta lista se definirá según los datos obtenidos en encuestas, entrevistas con moradores del lugar y personas que dan uso del parque, además de la información obtenida según los capítulos anteriores. De esta manera se ha llegado a determinar las siguientes necesidades del sector entorno al parque de la Familia.

- Zona Recreativa

Dentro de la zona recreativa se contempla diferentes disciplinas y espacios para el desarrollo de las mismas

- Área de patinaje
- Área de Skateboarding y BMX
- Cancha de Uso múltiple.
- Zona de Juegos Para Niños

La cual está conformada por una sola área que contempla juegos recreativos para niños

- Zonas de Descanso

Se contempla la creación de zonas para descanso familiar la cual estará con mobiliario adecuado para el descanso y relajación de las familias en general.

- Áreas Verdes

A decir de los encuestados es necesario incrementar las áreas verdes existentes en el parque actualmente, además que contribuye en el ámbito natural y paisajístico de la zona.

- Zona Pública

Se considera necesario un área pública debido a que en esta se podrá incorporar a las diferentes zonas del parque.

- Servicios Complementarios

Dentro de los servicios complementarios que son necesarios en el parque según las encuestas y estudios anteriores se determina la creación de:

- Baños
- Oficina administrativa
- Oficina de renta de equipos y

3.4.2 Criterios de diseño

El anteproyecto urbano - arquitectónico del parque de la familia está concebido con la finalidad de brindar áreas recreativas para la realización de deportes extremos como Skateboarding y BMX, así como también cuenta con un espacio para niños y adultos, es por ello que este proyecto va dirigido a las personas del sector y la población en general de Gualaceo, además que servirá como un atractivo turístico del cantón. Es importante

mencionar que a pesar de que el parque de la familia está concebido como parque temático para deportes extremos no se deja de lado las otras zonas necesarias descritas anteriormente en este estudio.

La propuesta está enfocada y desarrollada bajo cuatro criterios fundamentales para el diseño los cuales son:

Criterio urbano

Está enfocado en cumplir normativas y todo lo que concierne al tema urbano que se encuentra entregado por el Plan de Ordenamiento Territorial de Gualaceo.

Criterio formal

En el aspecto estético incorporamos representaciones dinámicas basadas en las formas de la bicicleta y patineta que son los implementos necesarios para este tipo de deportes extremos, se considera también el estudio de tramos donde tenemos elementos dinámicos en sus viviendas para la generación de circuitos dentro del parque.

Criterio formal geométrico

El aspecto geométrico está basado en una malla tipo damero esto debido a que según el estudio de tramos existen formas ortogonales y racionalistas en un gran porcentaje.

Criterio formal estético

Dentro de la parte estética se ha dotado a cada zona con distintas texturas acorde a la función o la actividad que se realice dentro de ella.

Criterio funcional

Dentro del criterio funcional se ha tomado en cuenta las necesidades del sector, ya que esto ayudará a definir las áreas necesarias para el parque.

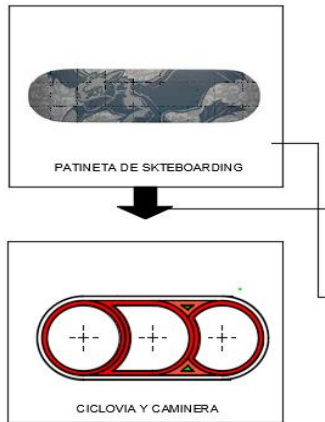
La conexión e interrelación de cada una de las zonas es importante dentro del aspecto funcional, es por ello que se consideró camineras, pasos a desnivel, gradas etc., todo esto para integrar cada una de las áreas y conseguir que todas funcionen acorde a las necesidades.

3.5 Idea Rectora

La idea rectora se genera entorno a la creación de un Skatepark, para lo cual se ha considerado elementos propios de este deporte, con el fin de obtener formas que colaboren en la consecución del diseño urbano – arquitectónico del proyecto. Se ha considerado los siguientes elementos:

Tabla de skate

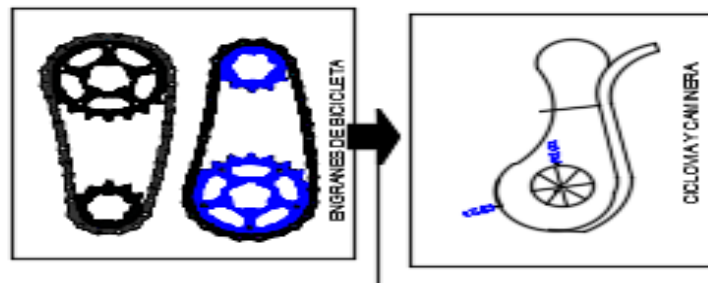
Se ha considerado la tabla de skate para generar el diseño de las camineras y ciclo vía, ya que es una forma dinámica que nos genera un recorrido a través de la zona de BMX.



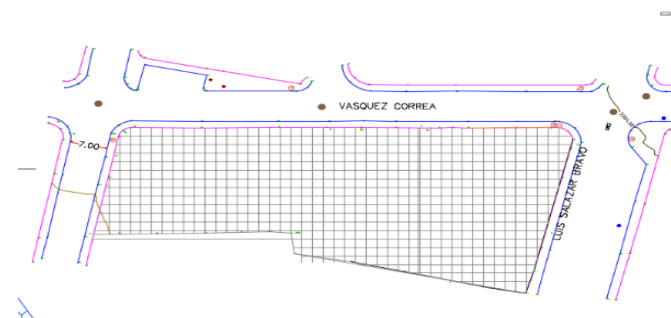
Esquema N° 1: Patineta – ciclo vía y caminera
Fuente Propia

Cadena y engranaje de bicicleta

Se ha considerado usar la forma de la cadena de una bicicleta y el engranaje, ya que genera una forma dinámica que colabora en el proyecto.



Esquema N° 2: Engranajes de bicicleta- ciclo vía y caminera
Fuente Propia



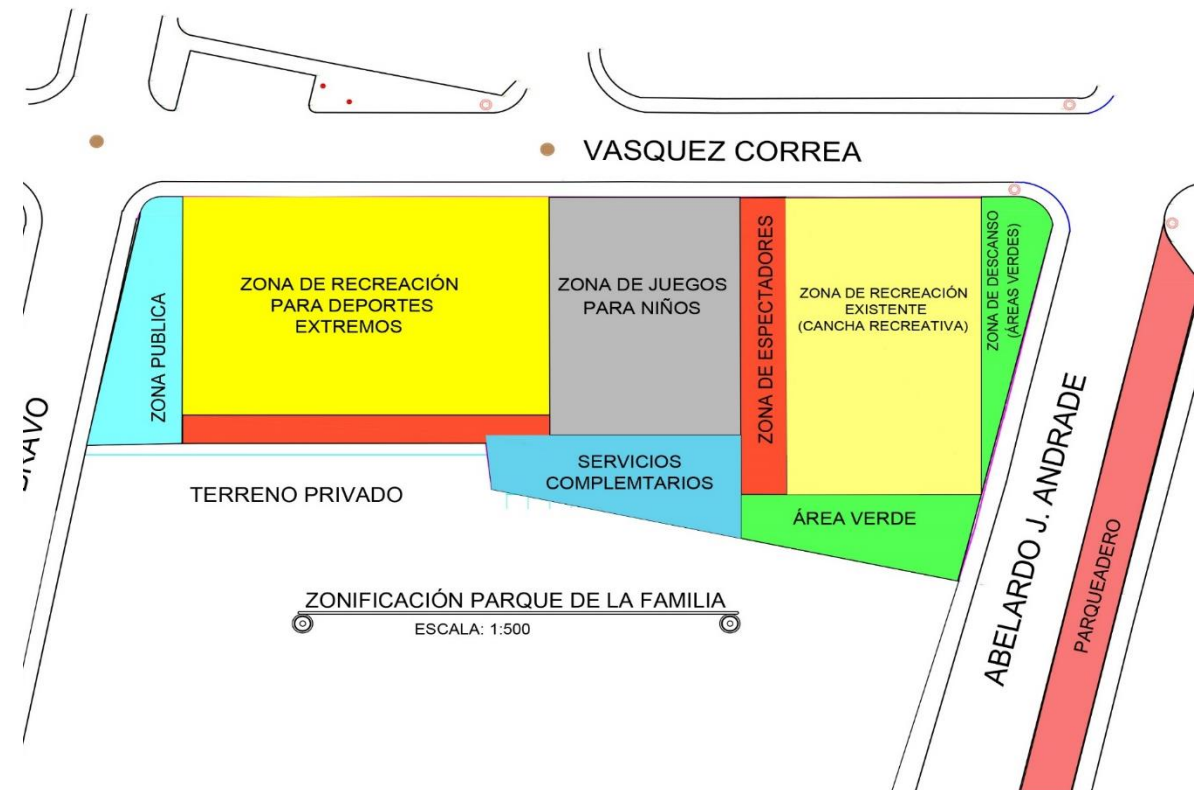
Esquema N° 3: Malla ortogonal
Fuente Propia

Además de las formas dinámicas que se han tomado en cuenta, se tomó como referencia la dirección de la calle Vásquez Correa y la perpendicular a esta calle, para poder generar una malla ortogonal que nos ayuda a la mejor distribución de los espacios.

3.6 Zonificación

Dentro de la zonificación se ha considerado los siguientes espacios:

- Zona pública
- Zona de recreación
- Zona de juegos para niños
- Servicios complementarios
- Zona de espectadores
- Zona de comercio
- Zona de recreación existente (cancha de básquet)

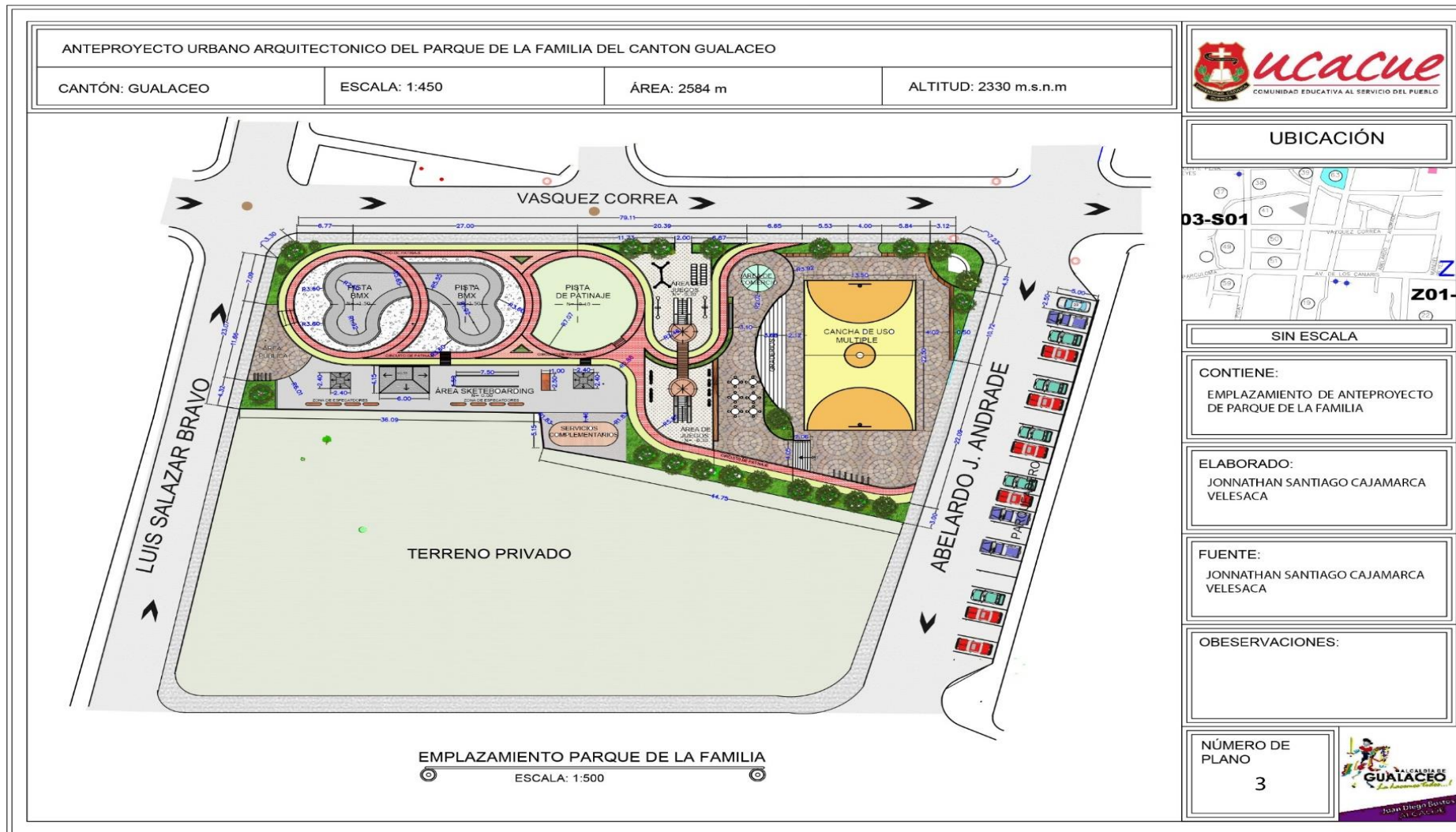


CAPITULO 2

PROPUESTA

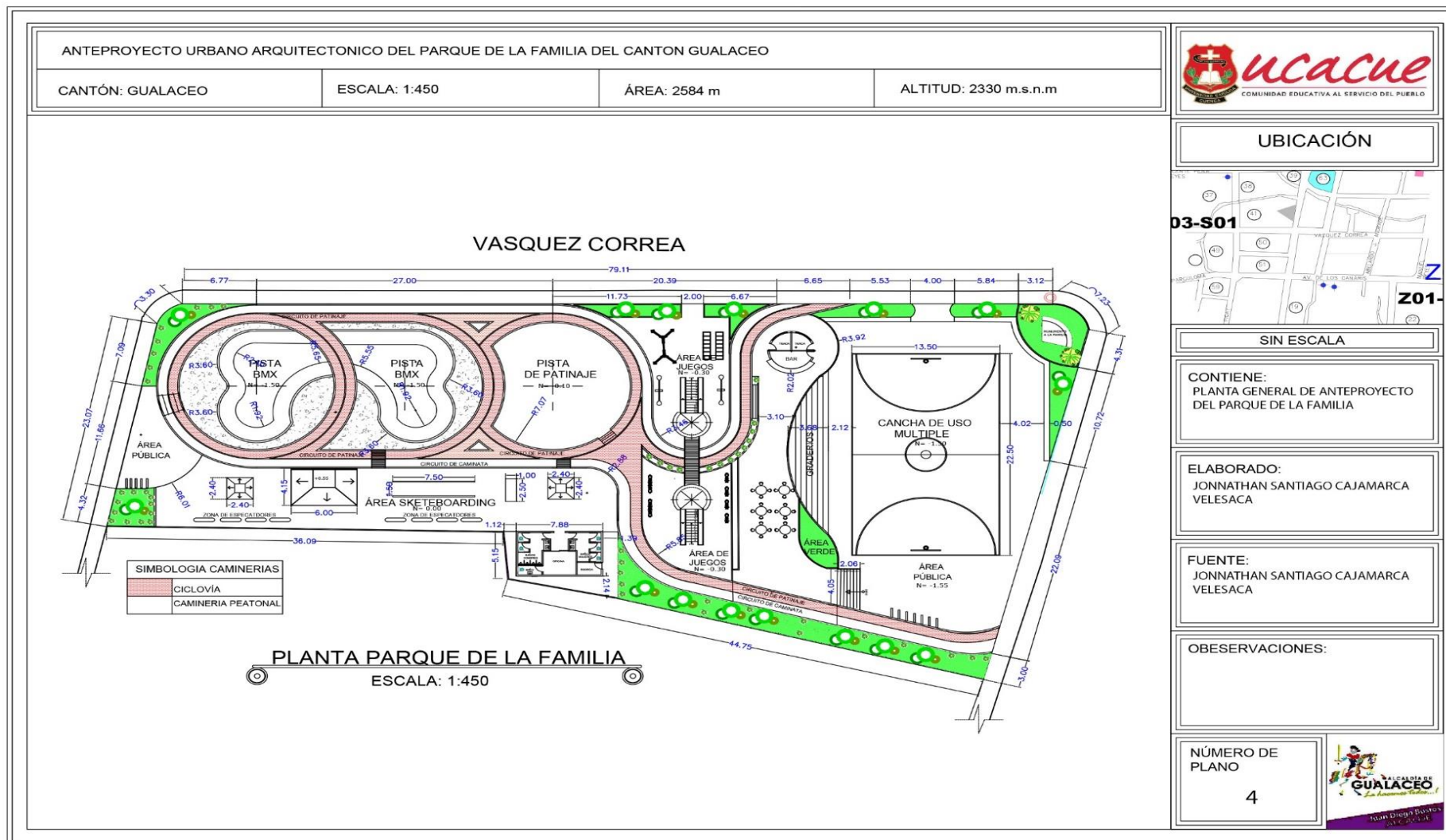
- 4.1 Emplazamiento
- 4.2 Planta general
- 4.3 Elevaciones
- 4.4 Descripción del proyecto
- 4.5 Caminerías.
- 4.6 Mobiliario
- 4.7 Vegetación
- 4.8 Perspectivas
- 4.9 Resultados
- 4.10 Conclusiones
- 4.11 Recomendaciones

4.1 Emplazamiento (Ver Plano en Anexo 1)





4. 2 Planta General (Ver Plano en Anexo 2)





4.3 Elevaciones (Ver Plano en Anexo 3)

ANTEPROYECTO URBANO ARQUITECTONICO DEL PARQUE DE LA FAMILIA DEL CANTON GUALACEO			
CANTÓN: GUALACEO	ESCALA: 1:450	ÁREA: 2584 m	ALTITUD: 2330 m.s.n.m
<p style="text-align: center;">ELEVACIÓN SUR PARQUE DE LA FAMILIA ESCALA: 1:500</p>			
<p style="text-align: center;">ELEVACIÓN ESTE PARQUE DE LA FAMILIA ESCALA: 1:500</p>		<p style="text-align: center;">ELEVACIÓN OESTE PARQUE DE LA FAMILIA ESCALA: 1:500</p>	
<p style="text-align: center;">ELEVACIÓN NORTE PARQUE DE LA FAMILIA ESCALA: 1:500</p>			
			<p>UBICACIÓN</p>
<p>SIN ESCALA</p>			
<p>CONTIENE: ELEVACIONES PARA ANTEPROYECTO DE PARQUE DE LA FAMILIA</p>			
<p>ELABORADO: JONNATHAN SANTIAGO CAJAMRCA VELESACA</p>			
<p>FUENTE: JONNATHAN SANTIAGO CAJAMRCA VELESACA</p>			
<p>OBESERVACIONES:</p>			
<p>NÚMERO DE PLANO 5</p>			

4.4 Descripción del proyecto

El anteproyecto realizado en el parque de la familia, integra espacios tanto de recreación como de descanso. Es importante saber que se tomó en cuenta los datos del estudio realizado tanto del estado actual como de los problemas que existen, donde se determinó la necesidad de crear un área de esparcimiento para los denominados Skaters y Bikers, por lo cual el 60% del parque tiene zonas destinadas a este deporte. Si bien es cierto el parque cuenta con estas características, pero también toma en cuenta a los usuarios del sector que según datos obtenidos son niños que dan uso a este espacio para jugar, por lo cual también se destina un espacio de juegos infantiles. Una de las peticiones de la ilustre municipalidad de Gualaceo es mantener la cancha existente, razón por la que se propone dar un mantenimiento de esta área y se ha realizado un estudio de soleamiento para saber si se encuentra ubicada de tal manera que el sol no deslumbre a los deportistas en el momento de realizar sus actividades dentro de la misma, llegando a determinar que se encuentra en una posición adecuada y lo que se propuso son graderíos para los espectadores. A continuación, se describen las áreas más importantes del proyecto para un mejor entendimiento.

Zona de BMX



La zona de BMX está concebida con el afán de brindar a los usuarios un espacio adecuado para la realización de estas actividades que según datos obtenidos ha ido en aumento en los últimos años, el diseño se basa en la creación de una fosa simétrica con una profundidad de 2.5m y con pendientes a los costados para facilidad de acrobacias, rodeado de una ciclo vía y caminería en forma de patineta que rodean la fosas e integran el recorrido por el parque, se considera el uso de elementos naturales como ornamentación ya que este espacio tiene en un 90% de hormigón en sus áreas.

Fuente y Edición Propia

Zona de Skateboarding



Fuente y Edición Propia

La zona de Skateboarding se concibe de tal forma que se vuelve un espacio donde se puede realizar actividades en patinetas, y con una zona de descanso para los espectadores, el mobiliario con el que cuenta son Jump box, box, rampas y barandas, óptimas para las acrobacias, también consideramos la materialidad sobre todo del piso, el cual es de hormigón esto con el objetivo de tener un mejor desenvolvimiento de las ruedas de las patinetas sobre el piso.

Área de patinaje libre



Fuente y Edición Propia

El área de patinaje libre es una zona creada con el afán de incentivar a los jóvenes principiantes en este tipo de actividades, ya que es un espacio rodeado de ciclo vía y caminerías donde se puede patinar libremente además de que está conectado a los circuitos que lo rodean, es un espacio donde los jóvenes podrán practicar sus habilidades antes de entrar en el uso del mobiliario para Skateboarding.



Área de juegos infantiles



Fuente y Edición Propio

Es una zona destinada a los niños, ya que según el estudio de estado actual existen niños en el sector que no tienen un espacio donde realizar actividades recreativas, esta zona cuenta con un columpio, dos resbaladeras, un puente que conecta las zonas de juegos, una barra, dos sube y baja. El piso que se maneja es caucho triturado, esto por seguridad de los infantes en caso de una caída este piso permite que el niño no se haga un daño mayor.

Cancha de uso múltiple



Fuente y Edición Propio

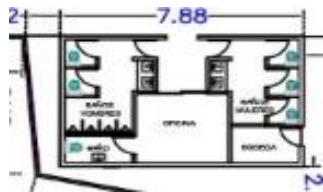
La cancha es un espacio rescatable del parque original ya que por petición del municipio y por los datos obtenidos esta debe ser conservada, sin embargo, se realizó un cambio el cual consiste en generar graderíos y rodearla de área verde para enriquecer el diseño del parque, además se realizará un mantenimiento de la cancha y se propone un recapeo de su piso para tener una superficie uniforme.

Servicio Complementarios



Esta zona está destinada a brindar los servicios complementarios necesarios en el parque, la cual contempla baños, de hombres y mujeres, 1 bodega y 1 una oficina administrativa, esta edificación se propone con formas geométricas ortogonales y sus materiales son bloque enlucido en paredes, cerámica en pisos y una cubierta de hormigón armado con un chaflán en sus costados con el objetivo de simular la forma de una patineta.

Planta Arquitectónica



Ciclo vía y Cominería



El circuito de ciclo vía y camineras integran al parque con las veredas circundantes al mismo, la idea principal es generar un recorrido por todo el parque donde se podrá observar las diferentes actividades que se realizan en el mismo, además de integrar las diferentes zonas del mismo.

Áreas verdes



Fuente y edición propia

Es importante tomar en cuenta que se debe generar espacios para área verde, sin embargo, debido al uso del parque se necesita espacios secos por lo cual la vegetación que se ha implementado es periférica y en ciertos puntos es interna.

Se ha considerado el uso de sauce, acacia, y plantas ornamentales ya que según el estudio de vegetación estas son las plantas existentes en el parque y en el sector

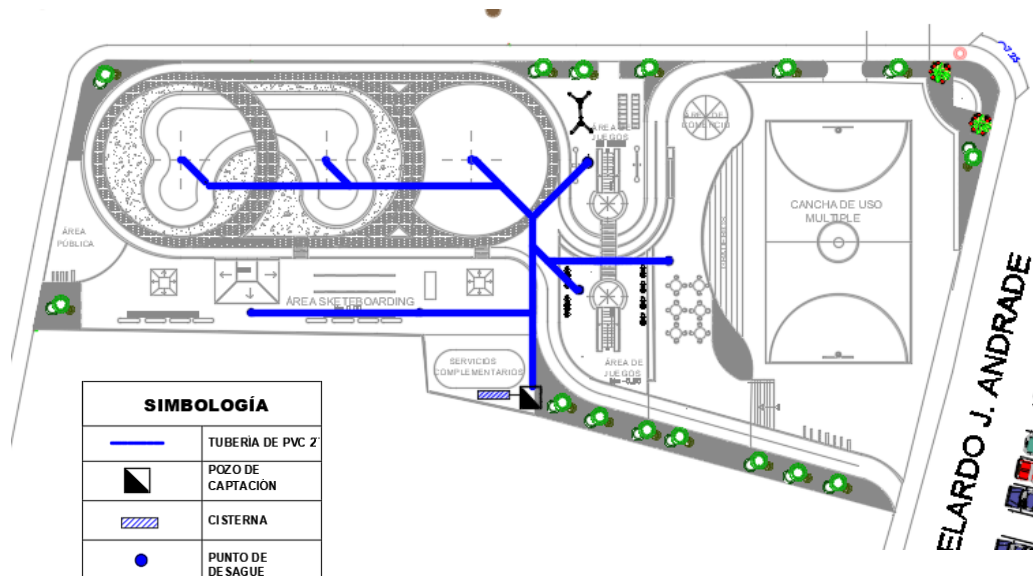
Parqueaderos



Los parqueaderos son una zona importante ya que según el estudio de accesibilidad las formas de llegar al parque son en auto o a pie, por lo cual se necesita espacios para estacionamiento con el fin de generar mayor comodidad a los usuarios y evitar problemas en las vías, cabe recalcar que según el estudio de estado actual existe estos espacios en la calle Abelardo J. Andrade.

4.4.1 Sustentabilidad aplicada al proyecto.

Es importante tomar en cuenta la sustentabilidad en el proyecto ya que ayudará a optimizar el uso de los recursos naturales, sabiendo que la implementación de técnicas sustentables contribuye con el medio ambiente. En el proyecto se toma en cuenta la captación de agua lluvia para su uso en el riego de áreas verdes y para el uso en las baterías sanitarias. La implementación será mediante drenajes que desembocan en un pozo de revisión de agua lluvia el cual será canalizado a un pozo de almacenamiento donde el agua será purificada mediante filtros y cloro, después mediante una cisterna el agua será distribuida a los aspersores y baterías sanitarias para su uso. A continuación, se presenta un esquema de ubicación de los drenajes y el pozo de almacenamiento, así como de la cisterna.

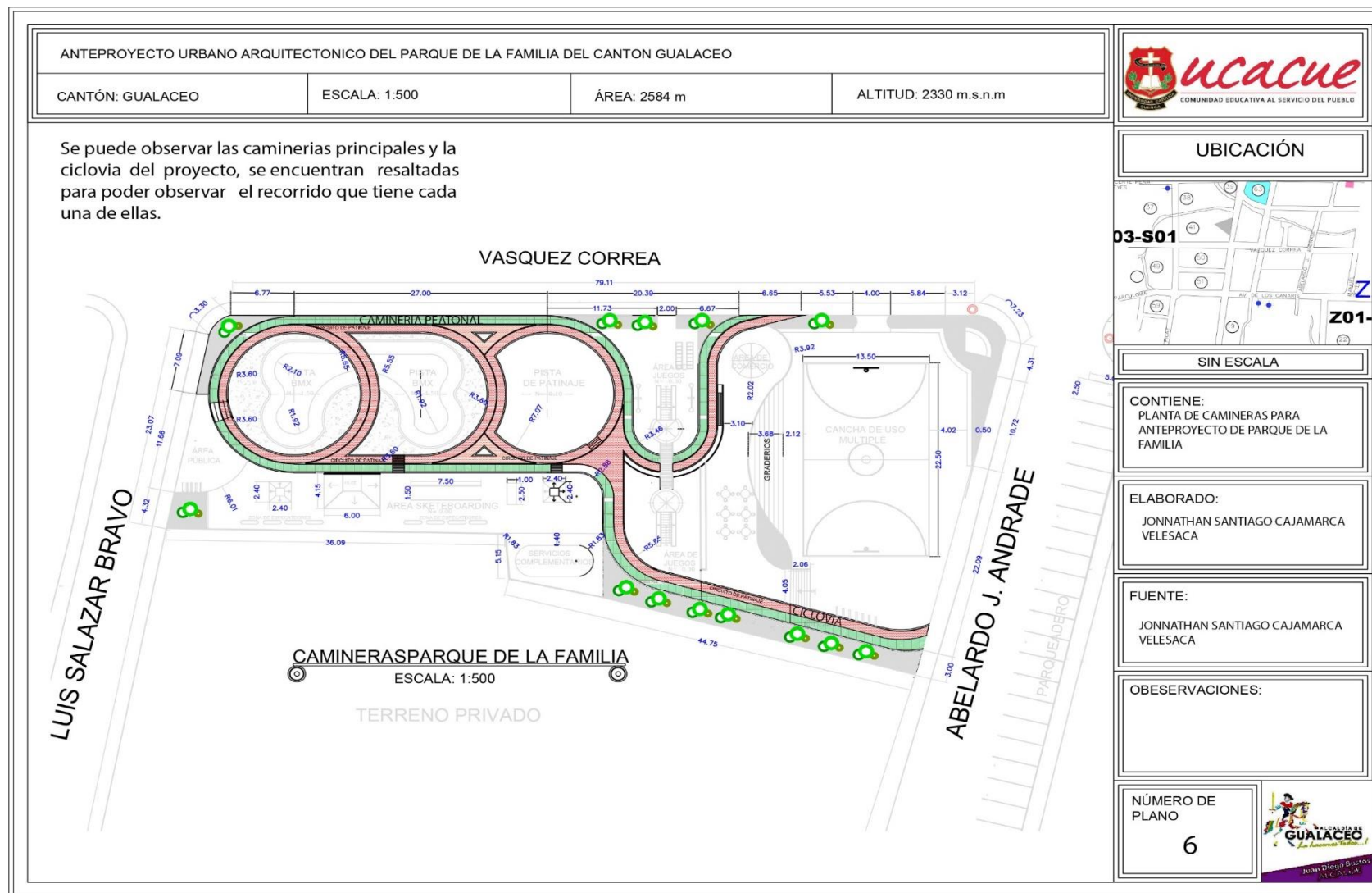


La imagen muestra la distribución de la tubería por el parque para la captación de agua lluvia.

Fuente y edición propia



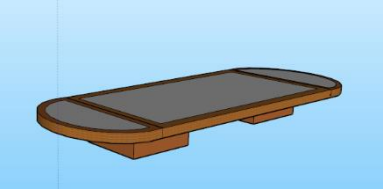
4.5 Plano de Caminerías (Ver Anexo 4)




4.6 Mobiliario

Dentro del mobiliario a implementarse en el parque de la familia se ha considerado generar diseños que se inserten dentro del concepto de Skatepark, para lo cual se ha tomado en cuenta las formas de partes de bicicleta, tablas de patinaje, etc.

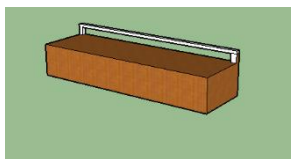
Bancas para áreas de descanso

DATOS GENERALES	FOTO
<p>Tipo: Banca para descanso Material: Melanine y estructura de acero. Tamaño: Altura: 0.40 m Ancho: 0.50 m Largo: 1.20 m Descripción: Su diseño se basa en la forma básica de una tabla de skate.</p>	

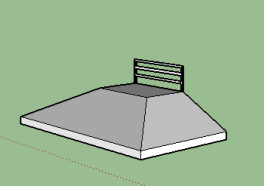
Lámpara de Iluminación

DATOS GENERALES	FOTO
<p>Tipo: Lámpara para iluminación Material: Acero Tamaño: Altura: 4.00 m Ancho: 0.20 m Largo: ----- m Descripción: Su diseño se basa en la forma radial de una llanta de bicicleta.</p>	

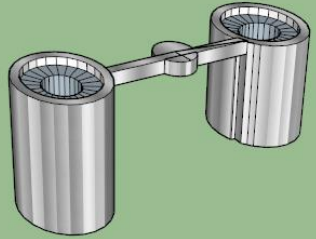
Módulo de skate (cajón)

DATOS GENERALES	FOTO
<p>Tipo: Modulo de skate (cajón) Material: Madera Tamaño: Altura: 0.40 m Ancho: 0.40 m Largo: 2.00 m Descripción: Su diseño esta echo para que se pueda practicar Skateboarding</p>	

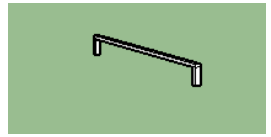
Rampa de skate

DATOS GENERALES	FOTO
<p>Tipo: Rampa de skate Material: Hormigón Tamaño: Altura: 0.55 m Ancho: 4.00 m Largo: 4.00 m Descripción: Su diseño esta echo para que se pueda practicar Skateboarding</p>	

Basureros

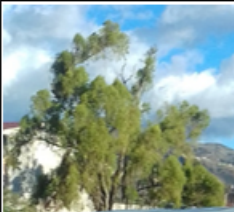
DATOS GENERALES	FOTO
<p>Tipo: Basureros Material: Plástico Tamaño: Altura: 1.00 m Radio: 0.30 m Largo: ----- m Descripción: Su diseño se basa en la forma de las ruedas de la patineta</p>	

Baranda para skate


DATOS GENERALES	FOTO
<p>Tipo: Baranda para skate Material: Metal Tamaño: Altura: 0.20 m Ancho: 0.05 m Largo: 5.00 m Descripción: Su diseño esta echo para que se pueda practicar Skateboarding</p>	

4.7 Vegetación

El parque de la familia está concebido como un proyecto que además de tener espacios recreativos tiene zonas de descanso, en donde se implementa áreas verdes tratando de rescatar la vegetación existente y aumentar en cierta medida la misma, para lo cual se ha escogido tres tipos de vegetación que son: El sauce, acacia y arbusto, ya que son árboles que existen en el sector por lo cual no se afectará a la imagen paisajística.

Nombre Científico: Salix baylonica o Sauce Llorón	Altura: 18 mts.
Nombre Común: Sauce	Edad máxima: 60 años
	Tipo de hoja: Simples, alternas, lineares-ovaladas
	Clima en los que se da: Cálidos-máximo hasta 7 °C
	Origen: Asiático

Fuente: Análisis de Vegetación

Nombre Científico: Acacia Amarilla	Altura: 45 mts.
Nombre Común: Acacia	Edad máxima: 60 años
	Tipo de hoja: Forma de globo
	Clima en los que se da: Fríos
	Origen: Australia

Fuente: Análisis de Vegetación

Nombre Científico: Arbusto
Nombre Común: Arbusto


Fuente: Análisis de Vegetación
Edición: Jonnathan Caiamarca





4.8 Perspectivas

Perspectiva 1: Vista área del parque zona BMX y Skateboarding



Perspectiva 2: Vista lateral del proyecto hacia camineria, ciclovía y zona de skateboarding





Perspectiva 3: Vista área zona de patinaje libre, servicios complementarios y vista zona de skateboarding y BMX





Perspectiva 4: Vista área de juego, caminería y ciclovía





Perspectiva 5: Vista área general





Perspectiva 6: Vista Nocturna de área de juegos y servicios complementario





Perspectiva 7: Vista nocturna esquinera





Perspectiva 8: Vista hacia cancha



4.9 Resultados

El diseño urbano arquitectónico propuesto para el parque de la familia permite aprovechar al máximo los recursos con los que cuenta esta zona, ya que para su diseño se ha considerado la topografía actual existente y la vegetación, obteniendo como resultado una propuesta acorde a las necesidades del sector.

De la misma forma se tomó en cuenta el estudio donde se determinó la problemática existente en el sector, para lo cual se generó estrategias para mitigar estos problemas y así crear un espacio agradable y seguro para el sector y el cantón de Gualaceo

Por otra parte, esta idea arquitectónica incentiva el turismo, a través de diseños de atractivos mobiliarios los mismos que están para el uso y servicio de la sociedad.

El incremento de la iluminación ayuda a reducir el riesgo existente en la zona incentivando al deporte.

En el tema de sustentabilidad se ha tomado una técnica sustentable la cual ayudara a reducir el consumo del agua y optimizar el agua lluvia sobre todo para las áreas verdes

4.10 Conclusiones

Se realizó la propuesta de un Skatepark (parque para deportes extremos) donde se logra cumplir los objetivos propuestos a través de un diseño de áreas públicas, áreas de recreación, áreas para juegos infantiles, servicios complementarios, áreas para espectadores, áreas de comercio y área de recreación existente como es la cancha de básquet y sobre todo el área de deportes extremos que es la principal necesidad en el sector y en el cantón

La flora que se ha seleccionado es de gran importancia ya que sirve de complemento con la existente, de la misma manera se propone un espacio que integre la población con los espacios verdes propuestos.

Bibliografía

- Alcaldía de Gualaceo. <http://www.gualaceo.gob.ec>. 29 de Mayo de 2017. <http://www.gualaceo.gob.ec/Datos-Geogr%C3%A1ficos> (último acceso: 20 de Junio de 2017).
- Benítez Hernández, Xavier. <https://rescatandolospicachos.wordpress.com>. 04 de Octubre de 2010. <https://rescatandolospicachos.wordpress.com/tag/la-imagen-urbana/> (último acceso: 01 de Mayo de 2017).
- Cátedra Abierta de Historia de Cuenca y su Región. <https://issuu.com>. 21 de 12 de 2014. https://issuu.com/catedrabierta/docs/historia_de_los_cantones_final__jul (último acceso: 18 de Junio de 2017).
- Climate-Data.Org. <https://es.climate-data.org>. 2017. <https://es.climate-data.org/location/765441/> (último acceso: 20 de Junio de 2017).
- Definición ABC. <https://www.definicionabc.com>. 14 de Octubre de 2017. <https://www.definicionabc.com/medio-ambiente/vegetacion.php> (último acceso: 01 de Mayo de 2017).
- . <https://www.definicionabc.com>. Mayo de 2017. <https://www.definicionabc.com/social/recreacion.php> (último acceso: 01 de Mayo de 2017).
- . <https://www.definicionabc.com>. Enero de 2017. <https://www.definicionabc.com/geografia/clima.php> (último acceso: 20 de Junio de 2017).
- Definición. <https://definicion.mx>. Junio de 2016. <https://definicion.mx/sustentabilidad/> (último acceso: 01 de Mayo de 2017).
- Ecocosas. <https://ecocosas.com>. 16 de Agosto de 2011. <https://ecocosas.com/arq/captacion-de-agua-de-lluvia/> (último acceso: 10 de Junio de 2017).
- Ecosistemas. <http://ecoserenergia.blogspot.com>. 27 de Febrero de 2012. <http://ecoserenergia.blogspot.com/2012/02/tecnicas-sustentables.html> (último acceso: 10 de Junio de 2017).
- Ekhine. <http://10ejemplos.com>. 06 de Junio de 2015. <http://10ejemplos.com/tipos-de-recreacion> (último acceso: 01 de Mayo de 2017).



Esco-Tel. <http://www.esco-tel.com/>. 16 de Marzo de 2016. <http://www.esco-tel.com/> (último acceso: 15 de Junio de 2017).

Espol. <http://blog.espol.edu.ec>. 21 de Junio de 2014. <http://blog.espol.edu.ec/dalialci/deportes-extremos/> (último acceso: 15 de Abril de 2017).

Gómez Veloso, Tania Isabel,. «<http://dspace.ucuenca.edu.ec>.» 2010. <http://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/1980/1/thg385.pdf> (último acceso: 20 de Junio de 2017).

Ilustre Municipalidad de Gualaceo. «Ordenanza de Reglamentación Urbana para la Ciudad de Gualaceo y Cabeceras Parroquiales.» Cap. 2 de *Ordenanza Municipal*, de Ilustre Municipalidad de Gualaceo, editado por Cartelera Municipal del Día, 2. Gualaceo, Ecuador, 2001.

INEC. <http://www.ecuadorencifras.gob.ec>. 2010. <http://www.ecuadorencifras.gob.ec/censo-de-poblacion-y-vivienda/> (último acceso: 20 de Junio de 2017).

Infopalmares. <http://infopalmares.com>. 21 de Enero de 2017. <http://infopalmares.com/planean-la-construccion-skate-park-colon/> (último acceso: 15 de Abril de 2017).

Lexicoon. <http://lexicoon.org>. Enero de 2017. <http://lexicoon.org/es/soleamiento> (último acceso: 20 de Junio de 2017).

Marioubsskate. <https://sites.google.com>. 21 de Junio de 2016. <https://sites.google.com/site/marioubsskate/skate> (último acceso: 15 de Abril de 2017).

Municipalidad de Gualaceo. <http://www.gualaceo.gob.ec>. 31 de Mayo de 2017.
<http://www.gualaceo.gob.ec/turismo/detalles/Sombreros+y+Figuras+en+paja+toquilla> (último acceso: 20 de Junio de 2017).

Niola Morocho, Wilson Fabián,. «<https://drive.google.com>.» Enero de 2017. https://drive.google.com/file/d/0B8vy_XEJzoWwSFNTYUpLSXExS28/view (último acceso: 20 de Junio de 2017).

Perahia, Raquel,. <http://www.ub.edu>. 01 de Junio de 2007. <http://www.ub.edu/geocrit/9porto/perahia.htm> (último acceso: 15 de Abril de 2017).

Pérez López, Julian. <https://prezi.com>. 24 de Agosto de 2016. <https://prezi.com/rqmrhnpifrai/copy-of-simple-past-passado-simples/?webgl=0> (último acceso: 15 de Abril de 2017).

PX Sports. <http://pxsports.com>. 24 de Octubre de 2016. <http://pxsports.com/2016/10/top-5-skateparks-del-mundo/> (último acceso: 20 de Junio de 2017).

Taco Danilo. <http://floradecuador52.blogspot.com>. Enero de 2017. http://floradecuador52.blogspot.com/p/blog-page_52.html (último acceso: 20 de Junio de 2017).

Viajandox. <http://www.ec.viajandox.com>. Enero de 2017. <http://www.ec.viajandox.com/gualaceo/actividades-artesanales-A2708?lista=Gualaceo> (último acceso: 20 de Junio de 2017).

Wikipedia. <https://es.wikipedia.org>. 20 de Enero de 2017. <https://es.wikipedia.org/wiki/BMX> (último acceso: 15 de Abril de 2017).

—. <https://es.wikipedia.org>. 03 de Enero de 2014. https://es.wikipedia.org/wiki/Cant%C3%B3n_Gualaceo (último acceso: 18 de Junio de 2017).



ANEXOS

ANTEPROYECTO URBANO ARQUITECTONICO DEL PARQUE DE LA FAMILIA DEL CANTON GUALACEO

CANTÓN: GUALACEO

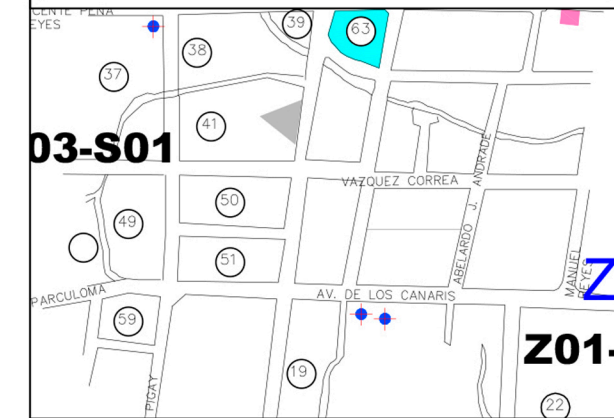
ESCALA: 1:450

ÁREA: 2584 m

ALTITUD: 2330 m.s.n.m



UBICACIÓN



SIN ESCALA

CONTIENE:

EMPLAZAMIENTO DE ANTEPROYECTO DE PARQUE DE LA FAMILIA

ELABORADO:

JONNATHAN SANTIAGO CAJAMARCA VELESACA

FUENTE:

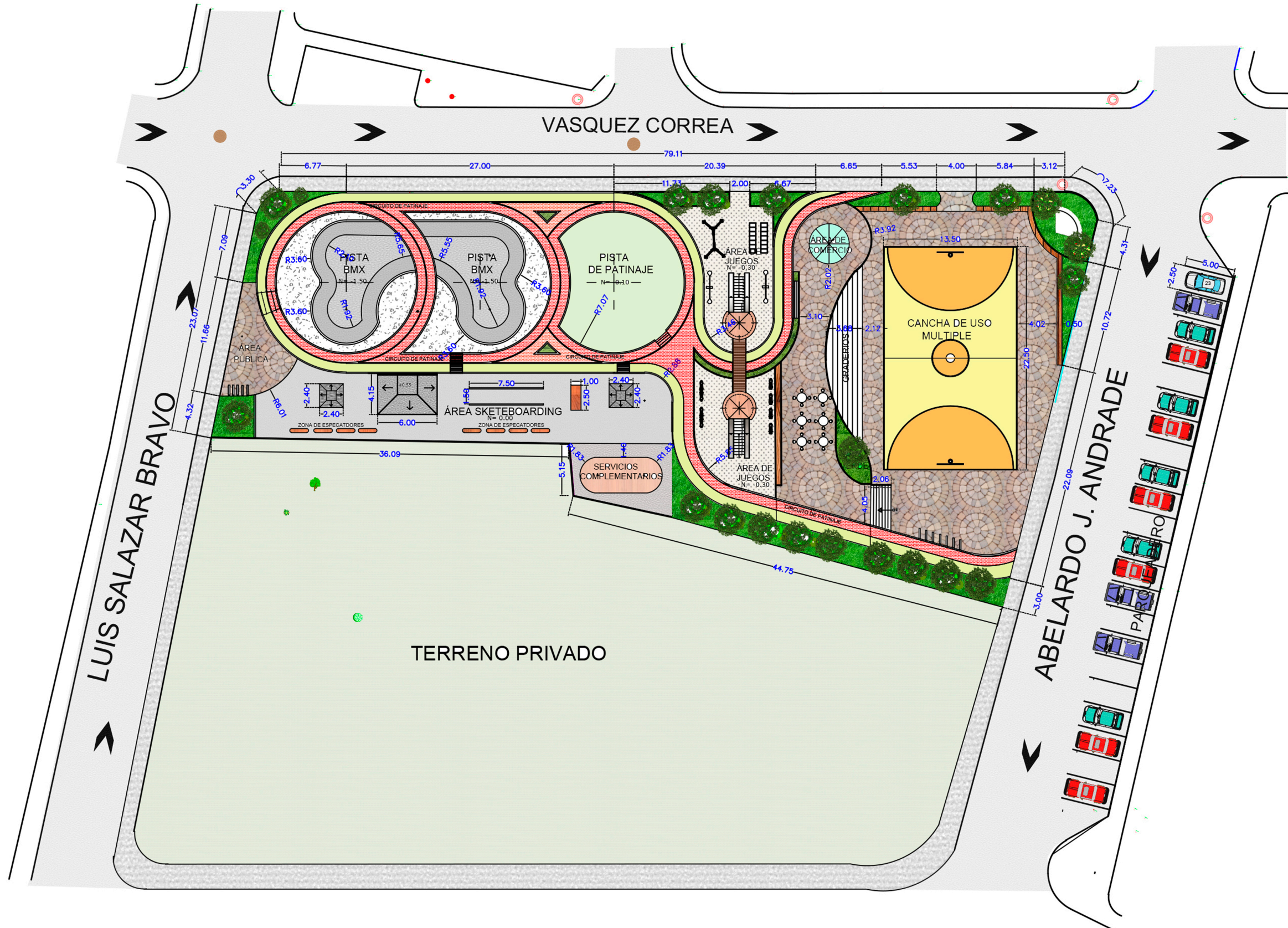
JONNATHAN SANTIAGO CAJAMARCA VELESACA

OBSERVACIONES:

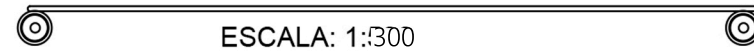
ANEXO 1

NÚMERO DE PLANO

3



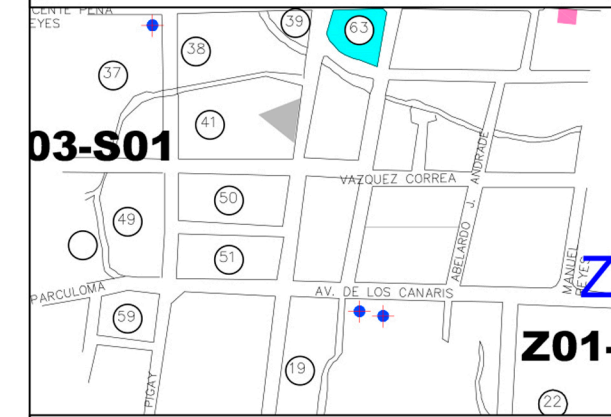
EMPLAZAMIENTO PARQUE DE LA FAMILIA



ESCALA: 1:300



UBICACIÓN



SIN ESCALA

CONTIENE:
PLANTA GENERAL DE ANTEPROYECTO
DEL PARQUE DE LA FAMILIA

ELABORADO:
JONNATHAN SANTIAGO CAJAMARCA
VELESACA

FUENTE:
JONNATHAN SANTIAGO CAJAMARCA
VELESACA

OBESERVACIONES:

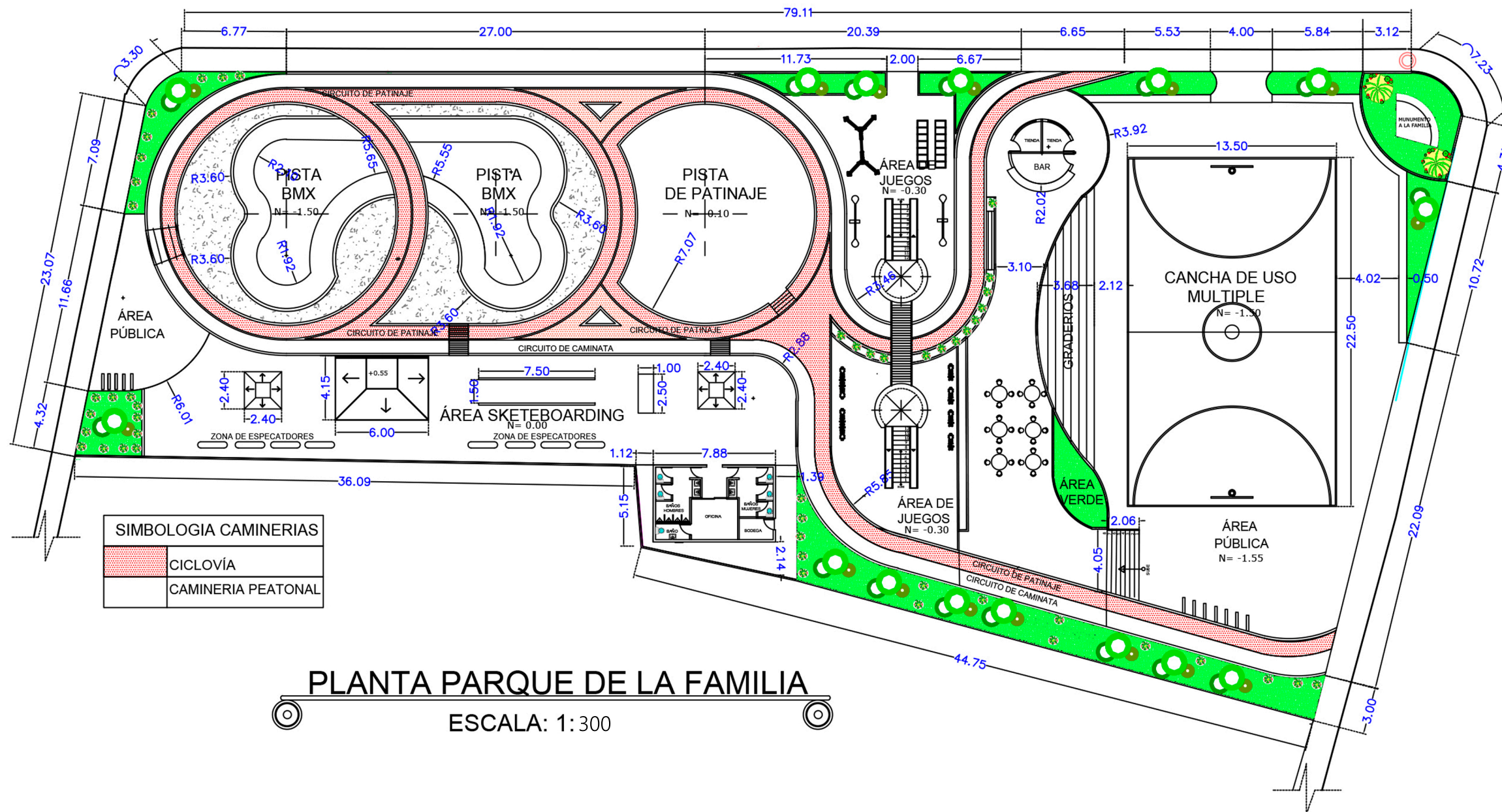
ANEXO 2

NÚMERO DE
PLANO

4



VASQUEZ CORREA



SIMBOLOGIA CAMINERIAS	
	CICLOVÍA
	CAMINERIA PEATONAL

PLANTA PARQUE DE LA FAMILIA
ESCALA: 1:300

ANTEPROYECTO URBANO ARQUITECTONICO DEL PARQUE DE LA FAMILIA DEL CANTON GUALACEO

CANTÓN: GUALACEO

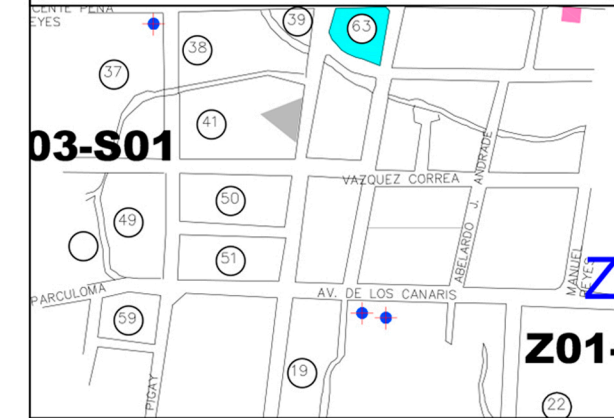
ESCALA: 1:450

ÁREA: 2584 m

ALTITUD: 2330 m.s.n.m



UBICACIÓN



SIN ESCALA

CONTIENE:
ELEVACIONES PARA ANTEPROYECTO DE
PARQUE DE LA FAMILIA

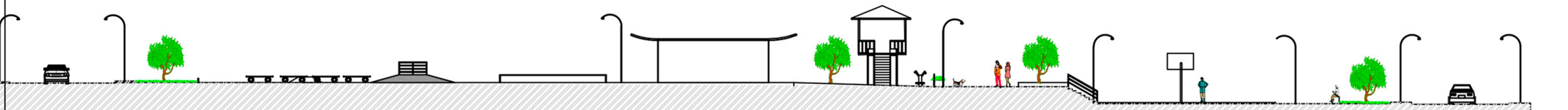
ELABORADO:
JONNATHAN SANTIAGO CAJAMRCA
VELESACA

FUENTE:
JONNATHAN SANTIAGO CAJAMRCA
VELESACA

OBESERVACIONES:
ANEXO 3

NÚMERO DE
PLANO

5



ELEVACIÓN SUR PARQUE DE LA FAMILIA

ESCALA: 1:500



ELEVACIÓN ESTE PARQUE DE LA FAMILIA

ESCALA: 1:500



ELEVACIÓN OESTE PARQUE DE LA FAMILIA

ESCALA: 1:500



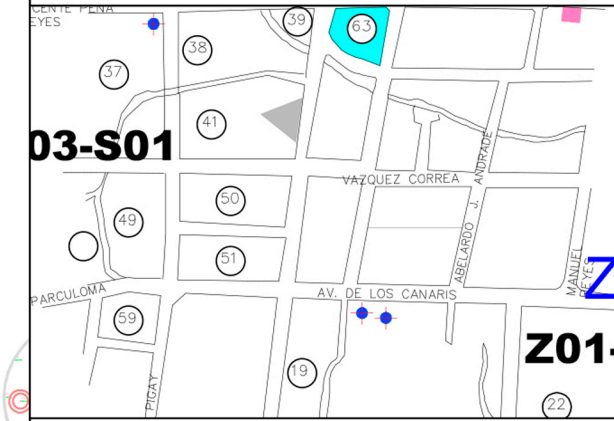
ELEVACIÓN NORTE PARQUE DE LA FAMILIA

ESCALA: 1:500

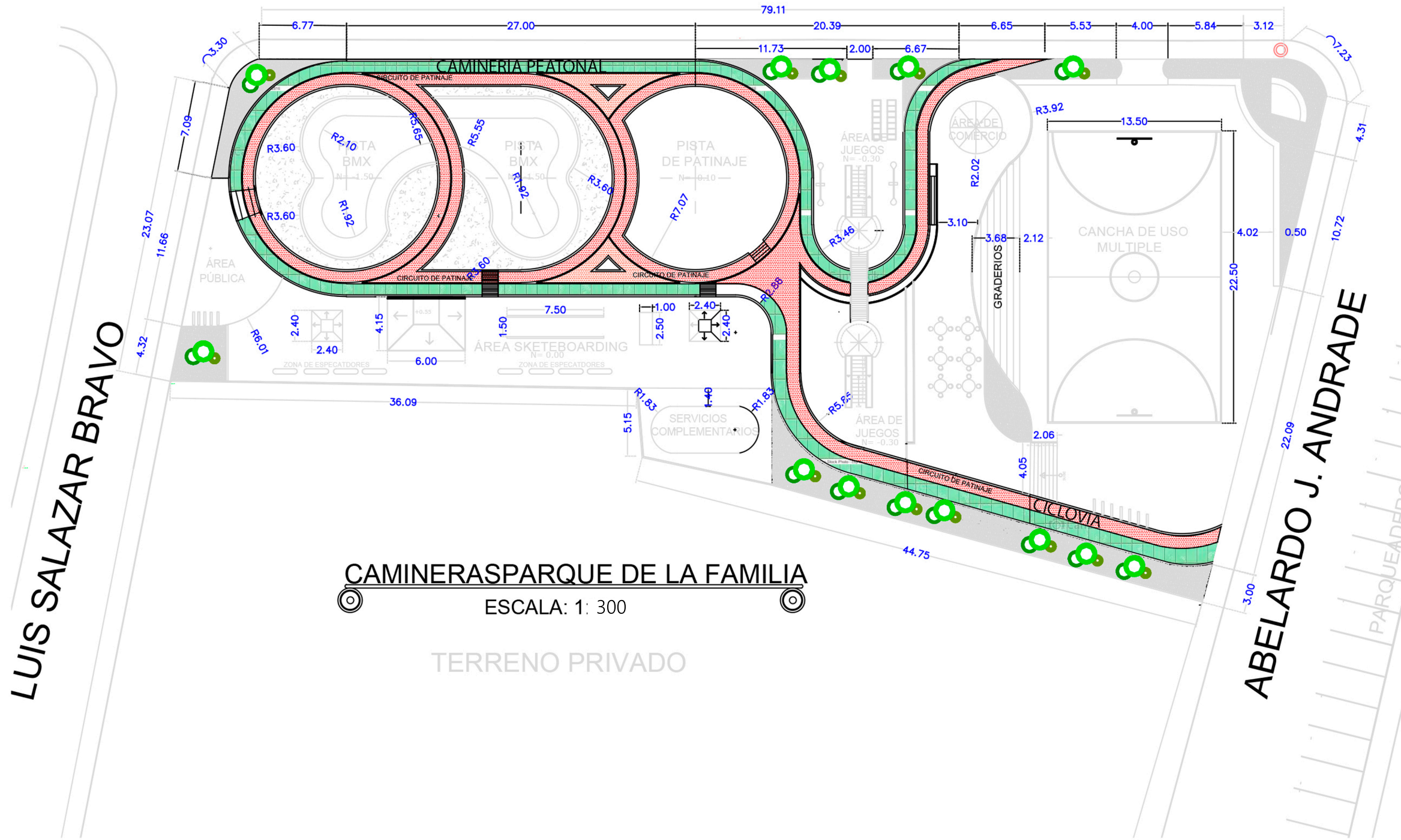


Se puede observar las caminerías principales y la ciclovia del proyecto, se encuentran resaltadas para poder observar el recorrido que tiene cada una de ellas.

UBICACIÓN



VASQUEZ CORREA



CAMINERAS PARQUE DE LA FAMILIA
ESCALA: 1: 300

TERRENO PRIVADO

SIN ESCALA

CONTIENE:
PLANTA DE CAMINERAS PARA ANTEPROYECTO DE PARQUE DE LA FAMILIA

ELABORADO:
JONNATHAN SANTIAGO CAJAMARCA VELESACA

FUENTE:
JONNATHAN SANTIAGO CAJAMARCA VELESACA

OBESERVACIONES:
ANEXO 4

NÚMERO DE PLANO

6

